

Модули DAK 7

Автор: Лиза ПРАСС

Иногда первое открытие программы связано с переживаниями: Я что-то не пойму, где-то недосмотрю, нажму не ту кнопку, и, как результат, начнется ядерная война, или под воду уйдет вторая Атлантида. Смею вас уверить, если вы сидите у себя в квартире, а не в закрытом странном бункере и вокруг вас нет охраны, то такое вряд ли возможно. Главное не бояться нажимать кнопки и стараться работать с копиями оригинальных файлов.

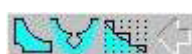
Возможно я буду использовать, в процессе описания, не совсем верные термины, но надеюсь, что в целом будет все понятно. А если вы заметите неточности буду рада о них услышать. Давайте по порядку. Зайдя в меню пуск и открыв программу мы увидим вот такое окно.



Программа нас приветствует, сообщая имя производителя и предлагая зайти в одну из подпрограмм. Всего подпрограмм в DAK7 пять. И в какую из них зайти решать вам. Тут все от вас зависит!



Standart Garment Styling - Вязание изделия на основе уже готовой выкройки. Выбрав эту подпрограмму вы пошагово пройдете по пути создания изделия на основе готовой выкройки зададите свои размеры и в итоге, дойдя до интерактивного вязания - свяжете его.



Original Pattern Drafting - Программа для создания своих собственных выкроек. Пользователи обладающие знаниями основ моделирования и конструирования без труда смогут создать свою собственную выкройку и конечно же связать изделие на ее основе.



Stitch Designer - Программа для создания собственных узоров и изменения уже готовых. У вас наверняка имеются каталоги с перфокартами. Если нет спросите на форуме где их найти вам помогут.

Эта программа выполняет роль устройства считывающего перфокарты. Ваша задача внести данные, задача программы - помочь связать.



Interactiv Knitting - Собственно само вязание. В процессе вязания, программа незатейливыми звуками и написями будет подсказывать вам где убавить, где прибавить. Сообщать об ошибках. В общем будет вашим помощником при вязании.



Graphic Studio - Создание оригинальных узоров на основе графического изображения. Если у вас есть милый рисунок который вы хотели бы связать, то загрузив его в программу, и пошагово выполняя нужные телодвижения вы, в результате, получите перфокарту, которую сможете доработать в программе Stitch Designer

Открыв программу желательно посмотреть на нее орлиным взором и определить, что же мы от нее хотим.

А хотим мы от нее не так уж много. Я изложила свой список желаний. Попробуйте его для себя дополнить и расширить. Вполне возможно, что при этом у вас возникнут вопросы и вам их будет не трудно задать на форумах.

Список желаний и возможностей:

1. Создавать изделия по готовым выкройкам
2. Изменять изделия созданные по готовым выкройкам
3. Создавать свои модели на основе готовых выкроек.
4. Создавать свои собственные уникальные модели и вязать по ним изделия.
5. Загонять в программу узоры с готовых перфокарт и редактировать их.
6. Создавать свои собственные узоры используя файлы изображений.
7. Накладывать узор на изделие одиночным мотивом
8. Накладывать узор на изделие сплошным мотивом

