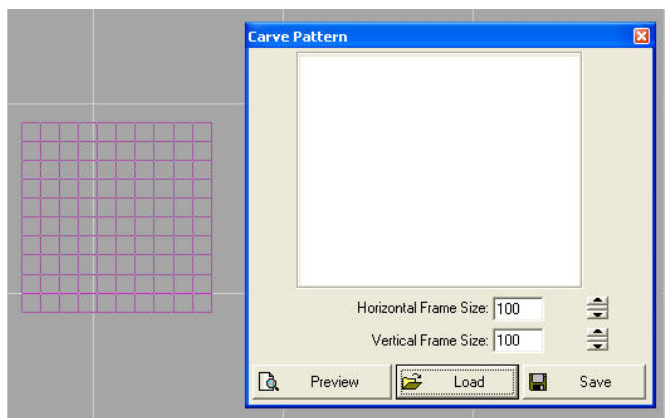




Создание узорных заливок в Carved Pattern Editor

Автор: Лиза Прасс

Красивая узорная заливка в программе Tajima называется Carved Pattern. Создатели программы постарались снабдить программу достаточным багажом этих заливок, но зная, что всегда хочется то "чего на самом деле никогда не может быть" они предусмотрели редактор для создания собственных заливок. Для вызова редактора зайдите в меню Tools - Carved Pattern, откроется окно редактора (расположенное вдали от вашего дизайна на рабочем поле) и вспомогательное окно настроек.



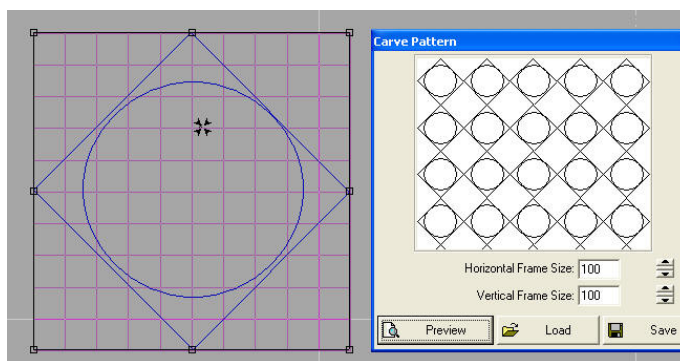
Розовый квадрат который вы видите представляет из себя поле для рисования будущего узора. По умолчанию размер поля представляет из себя квадрат размером 100x100мм, размер поля отображается в окне настроек

Horizontal Frame Size (Размер поля по горизонтали) и Vertical Frame Size (Размер поля по вертикали).

Как вы уже поняли изменять размер поля рисования вы сможете по своему усмотрению. Это очень удобно поскольку не ограничивает вас в размере мотива.

Рисование узора производится с помощью инструментов панели Artwork (см. Описание панели Artwork)

Выберите любой инструмент и нарисуйте в пределах рабочего поля произвольную фигуру.



Для отображения ее в окне настроек нажмите клавишу Preview. Если узор вас удовлетворил, то вы с легкостью сможете сохранить его под уникальным именем нажав клавишу Save. Файл узора имеет расширение *.vml.

Если вы захотели отредактировать уже существующий дизайн то нажмите Load и выберите из списка vml файлов нужный. Отредактируйте его и сохраните, желательнее под другим именем.

Для создания мотива вы так же сможете использовать загруженные контурные, векторные рисунки.

