



# VIP Customizing

---

## Руководство пользователя

Программное обеспечение, описанное в данном руководстве может быть изменено без предварительного уведомления. Но, тем не менее, мы постарались сделать его наиболее полным и точным.

Вам необходимо принять лицензионное соглашение (License Agreement) для работы с программой.

Windows является зарегистрированной торговой маркой корпорации Microsoft. Другие названия программных или иных продуктов, указанные в Руководстве, защищены соответствующими международными законами и соглашениями.

**Код установки программы: 920003**

412 6980-26

© 2001 Emnet Software Ltd.

All Rights Reserved.

Printed in Sweden on environmentally friendly paper.



# Содержание

<b>Введение</b> .....	1
<b>Содержимое системы</b> .....	1
<b>Установка с компакт-диска</b> .....	2
Регистрация .....	2
Электронный ключ .....	3
Печать (Только для параллельного ключа) .....	3
Файлы примеров .....	4
Упражнения по Вышивальной системе .....	4
Обзор швов .....	4
Изменение свойств монитора .....	5
<b>Запуск программы</b> .....	6
Меню Пуск (Start) .....	6
Кнопки на Рабочем столе .....	6
Ярлык программы .....	7
<b>Помощь (Help) и как ей пользоваться</b> .....	8
<b>Термины, используемые в Руководстве</b> .....	10
Виды курсоров экрана .....	10
Клавиатура компьютера .....	10
Установки .....	11
Форматы файлов .....	11
<b>Элементы окна программы</b> .....	12
Заголовок программы .....	12
Строка меню .....	12
Использование правой кнопки мыши и быстрое меню .....	13
Панели инструментов .....	13
Фоновая сетка .....	13
Область вышивки .....	14
Рабочая область .....	14
Строка состояния .....	15
Панель управления .....	15
Вкладка дизайна (Панель управления) .....	16
<b>Краткие примеры</b> .....	19
Изменение цветов, Вращение и зеркальное отображение — Букет 100мм x 100мм .....	19
Надписи и рамки — День Матери 120мм x 115мм .....	27
Изменение размеров, Перевороты и Надписи — Обложка 240мм x 150мм .....	32
Сложные надписи — Герб капитана команды 225мм x 140мм .....	36
<b>Создание надписей</b> .....	40
Вкладка Надпись (Панель управления) .....	40
Выбор шрифта и букв .....	41
Установка размеров надписи .....	42

Установка типа линии .....	44
Поворот надписи на 90° .....	48
Установка типа соеднения символов .....	48
Выбор типа застила .....	49
Установка разрядки текста .....	49
Установка плотности надписи .....	50
Типы укрепляющего застила .....	51
<b>Создание рамок .....</b>	<b>53</b>
Вкладка Рамки (Панель управления) .....	53
Выбор рамки .....	54
Установка размера рамки .....	55
Поворот рамки на 90° .....	56
Выбор типа застила для рамки .....	56
Установка плотности рамки .....	57
<b>Программа конфигурации VIP Configure .....</b>	<b>58</b>
Параметры стечковых файлов .....	58
Машины типа 1 .....	60
Машины типа 2 .....	61
<b>Конверсионная программа VIP Conversion .....</b>	<b>62</b>
Загрузка файлов .....	63
Добавление примечаний .....	63
Конвертация файлов .....	65
Папка для сохранения сконвертируемых файлов .....	65
<b>Краткое описание элементов программы .....</b>	<b>67</b>
Меню .....	67
Панели инструментов .....	71

# Введение

Добро пожаловать в программу VIP Customizing. Она поможет вам увидеть дизайны на компьютере до их вышивания. Вы научитесь поварачивать дизайны на любой угол, зеркально отображать их, изменять размеры. А также определять нить по цвету в соответствии с выбранным вами производителем, комбинировать дизайны друг с другом, с рамками и символами. Просмотрите результат в 3D режиме. Функция ColorSort (Сортировка по цветам) корректно объединит все элементы вышивки одного цвета для уменьшения количества команд смены нити. Вы сможете вырезать (Cut), Копировать (Copy) или вставлять (Paste) вышивки, работая с другими VIP Embroidery System программами.

В этом Руководстве мы расскажем о содержании Системы, научим вас устанавливать и запускать программу и дадим краткие примеры по ее использованию (QuickStart Exercises). Специальная программы VIP Configure and VIP Conversion также будут описаны в Руководстве. Справку по программе вы можете получить по Интернету в режиме он-лайн.

Информацию о последних изменениях в программе вы найдете в файле CustomizingReadme.rtf. Описание проблем, с которыми вы можете столкнуться, не описанных в Руководстве или Readme файле, находится в папке “Technical” на вашем CD.

## Содержимое Системы

В коробке Customizing Embroidery System находятся:

Компакт-диск с программой VIP Customizing

Электронный ключ (Dongle)

Брошюра с Руководством пользователя

Каталог принадлежностей.

# Установка с компакт-диска

1. Закройте все работающие на вашем компьютере программы.
2. Вставьте компакт-диск с программой. Когда на экране появится меню, выберите “Installation” (Установка).
3. При появлении лицензионного соглашения, нажмите “I accept the terms” (Принимаю соглашение) и нажмите Next.
4. Затем программа запросит ваши данные. Введите ваше имя и нажмите Next.
5. Возможно, потребуется ввести серийный номер продукта. Он находится на первой странице брошюры Vip Customizing User’s Guide. Введите номер и нажмите Next.
6. Выберите Complete (Полная установка) или Custom (Частичная установка) по вашему желанию. Нажмите Next.
7. Если выбрана частичная установка, укажите папку, в которую следует установить программу. Также выберите соответствующие компоненты для установки.
8. При желании вы можете установить панель программы на Рабочем столе и создать ярлык папки программы. Отметьте соответствующие пункты на экране. Нажмите Next.
9. Начнется процесс установки программы; по окончании вам будет необходимо перезагрузить ваш компьютер. Нажмите Yes для перезагрузки. По окончании процедуры установки вставьте электронный ключ в компьютер.

## Регистрация

Имеется несколько способов регистрации вашей программы. Вы можете после установки программы воспользоваться функцией регистрации в режиме он-лайн, нажав на кнопку в меню Internet.

Если же вы предпочтете послать заполненную регистрационную карту по почте, откройте программу Microsoft® WordPad или Microsoft® Word и распечатайте форму из папки VipEmbroidery\Readme.

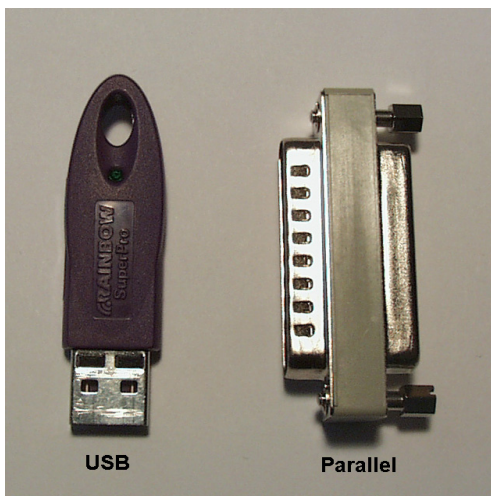
---

*Нет необходимости регистрировать отдельно каждую программу из комплекта VIP Embroidery System. Процедура, описанная выше, регистрирует Систему целиком.*

---

## Электронный ключ (dongle)

Установите программу до присоединения электронного ключа к компьютеру. Если ваш тип ключа показан на рисунке справа, присоедините его к одному из параллельных портов компьютера LPT1 или LPT2 (разъемы для подключения принтера). Если у вас электронный ключ, показанный слева, подсоедините его к разъему USB.



---

*Если на вашем компьютере нет подходящего разъема, прочтите информацию в папке “Technical” на компакт-диске программы. При необходимости свяжитесь с дилером Husqvarna Viking и Pfaff.*

---

Для подключения устройств чтения/записи вашей вышивальной машины к компьютеру обратитесь к руководству пользователя этой машины или самих устройств.

## Использование принтера (Только для параллельных ключей)

Вы можете подсоединить кабель принтера к электронному ключу, вставленному в порты LPT1 или LPT2 высшего компьютера. Однако, в этом случае возможны сбои при распознавании ключа или принтера. Обратитесь к папке “Technical” на компакт-диске программы.

## Файлы примеров

Файлы примеров потребуются вам при выполнении кратких упражнений. Они находятся в подкаталоге \VipEmbroidery\Samples\Cust\Stitch.

Папка \VipEmbroidery содержит саму программу, файлы помощи (Help) и подпапки, описанные ниже:

\VipEmbroidery

\Guides	- руководства в формате PDF
\MyDesigns	- пустая папка для хранения ваших дизайнов при выполнении упражнений
\Readme	- файлы Readme и регистрационная карта
\Samples\Cust\Stitch	- файлы примеров вышивки
\System	- шрифты и файлы рамок
\Tutorials	- интерактивные упражнения

---

*Всегда сохраняйте созданные вами файлы вышивки в папке \VipEmbroidery\MyDesigns чтобы не повредить исходные файлы вышивки.*

---

## Упражнения по Вышивальной системе

Если при установке программы выбрана соответствующая опция, вы можете воспользоваться интерактивными примерами.

1. Нажмите Start (Пуск), Programs (Программы), Embroidery System, Tutorials.
2. Выберите VIP Customizing для запуска примеров.

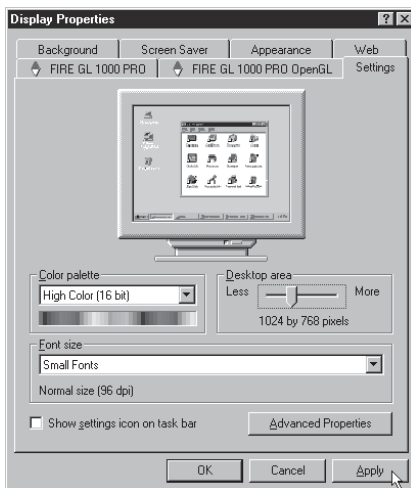
## Обзор швов

Для того, чтобы представить все возможные виды застилов, шрифтов и т.п., распечатайте файл Guide Sheets. Для этого нажмите Start (Пуск), Programs (Программы), Embroidery System, Guides, Fonts (например). При этом откроется соответствующий pdf-файл. Если на вашем компьютере не установлена программа просмотра таких файлов, вставьте компакт-диск с программой и выберите в меню установку Adobe Acrobat.

## Изменение свойств монитора

Монитор вашего компьютера должен иметь разрешение не менее 1024 x 768 и палитру цветов High Color (16 bit) или выше.

1. Щелкните правой кнопкой мыши на любом свободном месте Рабочего стола.  
На экране возникнет меню, показанное на рисунке справа.
2. Выберите Properties (Свойства).
3. Выберите вкладку Settings (Параметры).
4. Установите область Рабочего стола (Desktop area) 1024 x 768 или больше.  
Убедитесь в том, что палитра цветов High Color (16 bit) или выше.
5. Нажмите Apply (Применить). Если вас устраивает изображение рабочего стола, нажмите ОК (при необходимости перезагрузите компьютер ). Если вам не удастся установить требуемые параметры, проконсультируйтесь у продавца вашего компьютера.

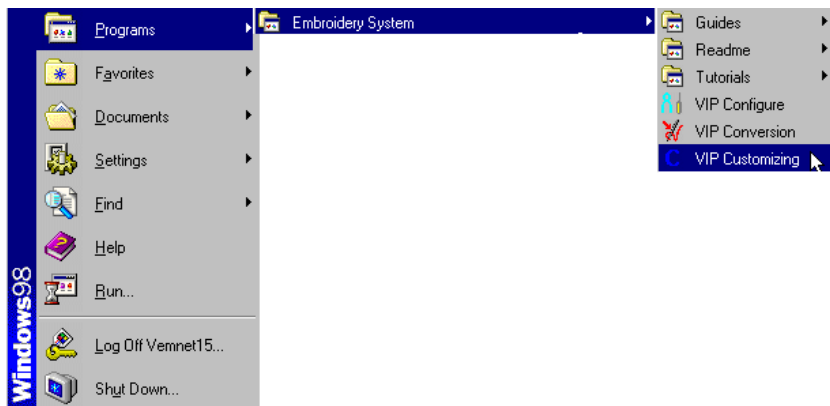




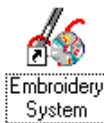
# Запуск программы

## Меню Пуск (Start)

1. Нажмите кнопку Пуск (Click) в левом нижнем углу Рабочего стола компьютера.
2. Выберите пункт Программы (Programs).
3. Выберите пункт Embroidery System.
4. Выберите VIP Customizing для запуска программы.

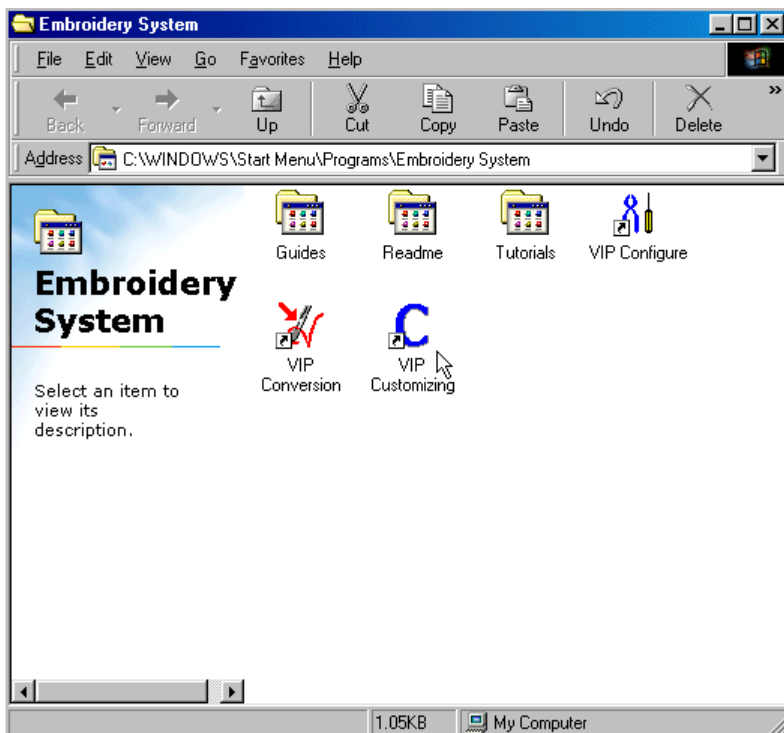


## Кнопки на Рабочем столе



Вы можете воспользоваться и другим способом запуска программы - с помощью значка на Рабочем столе Windows®. Этот значок устанавливается автоматически при инсталляции программы, если вы выбрали соответствующую опцию.

1. Закройте все работающие программы.
2. Дважды щелкните мышью на значке Embroidery System. Вы попадете в папку с программами Вышивальной системы.
3. Дважды щелкните мышью на значке VIP Customizing для запуска программы.



## Ярлык программы

**C**

Ярлык программы VIP Customizing показан слева.

# Помощь (Help) и как ей пользоваться

## Всплывающие подсказки



Главная панель инструментов

Используйте всплывающие подсказки для получения кратких описаний элементов окна программы.

1. Нажмите кнопку всплывающих подсказок (PopUp Help) на Главной панели инструментов; при этом курсор примет вид стрелки со знаком вопроса.
2. Щелкните мышью на любом элементе окна программы. На экране появится краткое описание этого элемента.
3. В основном окне программы нажмите клавишу F1. На экране возникнет главное окно справки. Отсюда вы можете перейти к различным разделам справки или использовать поиск по ключевым словам.

## Страница содержания (Contents)

4. В главном меню файла помощи выберите подчеркнутое выражение File Menu (Меню Файл) для перехода к соответствующему подразделу.
5. Нажмите кнопку Back и вы вернетесь в главное меню.
6. Перейдите во вкладку Contents (Содержание). Выберите раздел Viewing Stitch Files (Просмотр файлов вышивки).
7. Выберите Displaying the Background Grid (Отображение фоновой сетки); на экране появится справка по этой теме.

---

*Другой способ вызвать страницу содержания - выбрать меню Help (Помощь), Help topics (Содержание).*

---

## Предметный указатель (Index)

8. Перейдите во вкладку Index (Предметный указатель) и выберите словосочетание “files: managing (файлы: работа с ними)”. На экране появится список соответствующих разделов. Выберите View Command, File Menu (Команда Вид в меню Файл) и на экране откроется страница помощи.

## Команда Find (Поиск)

9. Выберите вкладку Contents (Содержание), затем Find (Поиск). Следуйте инструкциям на экране.

## Internet Help (Помощь через Интернет)

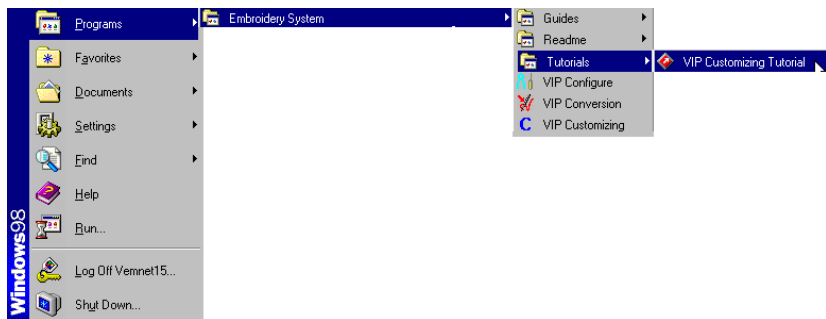


10. Щелкните на значок Tips and FAQs на Панели инструментов Internet и ваш браузер откроет Интернет-страничку с ответами на наиболее часто задаваемые вопросы (FAQs), касающиеся вашего программного обеспечения.

## Упражнения по Вышивальной Системе

Лучший способ изучить программу VIP Customizing - это выполнить пошаговые упражнения (Interactive Tutorials). Они подробно описаны в этом Руководстве.

1. Нажмите Пуск (Start), Программы (Programs), Embroidery System, Tutorials.
2. Нажмите VIP Customizing для запуска упражнений.



### О программе (About VIP Customizing)

Функция доступна в меню Help (Помощь). Указывает версию программы и данные о производителе.

### Сочетание клавиш

Клавиши: Alt, H, A

### Совет дня (Tip of the Day)

Это - краткие интересные замечания по программе. По умолчанию совет дня появляется при запуске программы, но его можно вызвать в любое время через меню Help (Помощь). Нажмите OK после прочтения совета или Next для перехода к следующему. Если вы не хотите, чтобы совет дня появлялся при каждом запуске программы, снимите флажок в квадрате Show Tips at Startup (Показывать советы при запуске).

### Сочетание клавиш

Клавиши: Alt, H, T

# Термины, используемые в Руководстве

В этом Руководстве и в файлах помощи различные типы информации даются соответствующим текстом. Например, общая информация представлена стандартным текстом. Инструкции и пошаговые примеры обычно нумерованы, как показано ниже. (Возможно также заключение в скобки.)

1. Измените номер на 3 и нажмите ОК (или клавишу ENTER).

Примеры, с которыми вы сможете работать, выполняя пошаговые упражнения, находятся в папках

`\VipEmbroidery\Samples\Cust\Stitch.`

Сохранять измененные дизайны лучше в папке

`\VipEmbroidery\MyDesigns` во избежание повреждения исходных файлов примеров.

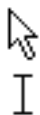
Важные замечания, советы и рекомендации выделены курсивом, как показано ниже...

---

*Щелкнуть на элементе означает передвинуть на него курсор мыши и нажать ее левую кнопку. Щелкнуть и перетащить означает навести курсор на элемент и, удерживая нажатой левую кнопку, переместить элемент в нужное место экрана.*

---

## Виды курсоров экрана



Обычно курсор имеет форму стрелки, однако, при перемещении его на текстовый блок он превращается в I-линейку, что означает готовность к вводу или замене текста.

## Клавиатура компьютера

Как и в большинстве программ под Windows, в VIP Customizing возможно применение клавиш для выполнения к.-л. действий вместо мыши. Например, вы можете использовать клавишу Enter вместо нажатия на кнопку ОК или комбинацию клавиш Ctrl+O для открытия файла. Символ + означает, что вам необходимо нажать первую клавишу и, удерживая ее, нажать следующую.

## Установки (Preferences)



Блок установок (Preferences) определяет размер пальцев и фоновый цвет экрана. Доступен в меню Edit (Правка), Preferences или нажатием на значок Панели инструментов, показанный слева. Установки, однажды определенные, сохраняются и после закрытия программы.

## Форматы файлов



VIP Customizing загружает файлы вышивок следующих форматов: Brother/Babylock/Bernina PEC (.pec), Brother/Babylock/Bernina PES (.pes version 2,3,4), Compucon/Singer PSW (.xxx), Husqvarna Viking / Pfaff (.vip), Husqvarna (.hus), Janome (.sew), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Tajima (.dst), и Toyota (.10\*). Программа сохраняет вышивки в файлах следующих форматов: Brother/Babylock/Bernina PEC (.pec), Brother/Babylock/Bernina PES (.pes version 2), Compucon/Singer PSW (.xxx), Husqvarna Viking / Pfaff (.vip), Husqvarna (.hus), Janome (.sew), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Tajima (.dst), и Toyota (.10\*). Используйте команды Send (Послать) для передачи вышивок в машины Pfaff серии 7500, Toyota, Huskygram и Tajima. Применяйте соответствующее программное и аппаратное обеспечение для работы с другими вышивальными машинами.

---

*Запустите программу VIP Conversion для перевода файлов других форматов в формат .vip. Этого не потребуется для открытия их в VIP Customizing, но позволит вам использовать функцию поиска дизайнов (Find Designs) по имени файла или примечаниям.*

---

# Элементы окна программы

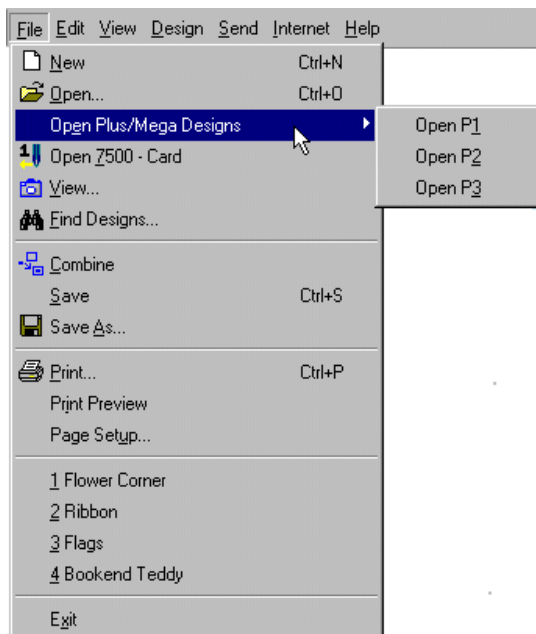
## Заголовок программы



Заголовок программы находится сверху окна и выделяется синим цветом (по умолчанию), когда программа открыта. Как и любая другая программа Windows®, заголовок имеет три значка с левой стороны (как показано выше): Свернуть, Развернуть, Изменить размер и Закреть, а также Меню управления слева. Это меню позволяет также перемещать окно программы, задать его размеры и восстанавливать исходные параметры.



## Строка меню



В программе имеются 7 меню: File (Файл), Edit (Правка), View Вид), Design (Дизайн), Send (Послать), Internet (Интернет) и Help (Помощь).

Строка может быть передвинута в другое место окна по вашему желанию.

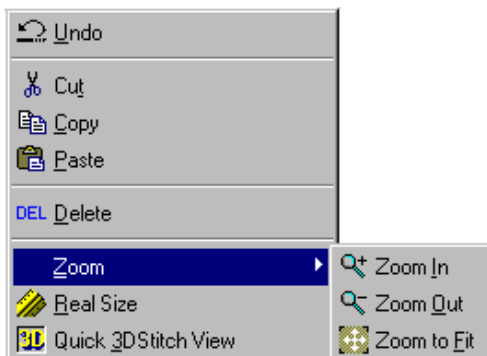
Для доступа к пунктам меню щелкните на нем мышью. При этом меню “раскроется”. Выберите нужный вам пункт.

Другой способ выбрать нужный пункт - использовать сочетание клавиш после нажатия

кнопки Alt (например, Alt, F, O для открытия файла).

## Вызов правой кнопки мыши меню быстрого доступа

Вместо использования стандартного меню вы можете



щелкнуть правой кнопкой мыши на к.-л. элементе окна. На экране возникнет меню с наиболее распространенными командами.

## Панели инструментов



По умолчанию имеется 6 Панелей инструментов с кнопками для быстрого доступа к командам: Main (Главная), Edit (Правка), View (Вид), Design (Дизайн), Machines (Машины) и Internet (Интернет). Все эти Панели кроме Machines появятся на экране при первом запуске программы. Панель инструментов Main (Главная) показана выше. Вы можете сами определять кнопки на каждой Панели и даже создать свою Панель инструментов с нужными вам кнопками.

## Фоновая сетка



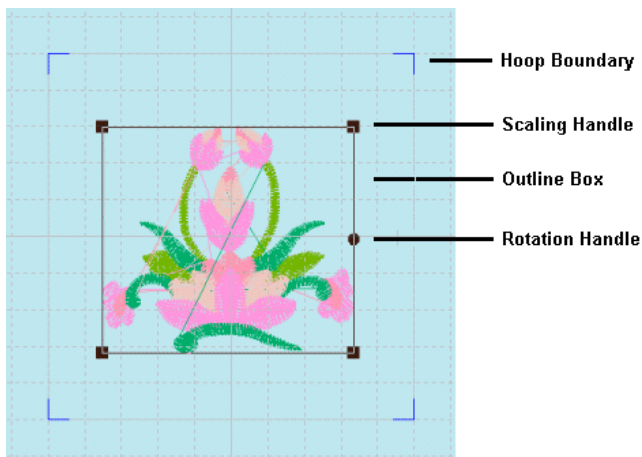
Рабочая область покрыта фоновой сеткой с размером ячейки 10 x 10 мм, которую вы можете скрыть, используя пункт меню View (Вид), Grid (Сетка). Она поможет вам определить размер вышивки. Увеличение или уменьшение масштаба просмотра делает квадраты сетки на экране соответственно крупнее или мельче.



Вы можете изменить размеры ячейки или цвет фоновой сетки во вкладке Screen (Экран) команды Preferences.



## Область вышивки



Эта область соответствует пяльцам выбранного размера. Выше показаны элементы области: Hoop Boundary - границы пяльцев; Scaling Handle - точка изменения размера вышивки; Outline Box - границы вышивки; Rotation Handle - точка вращения вышивки. Вы можете установить размеры пяльцев по вашему выбору, ориентировать их горизонтально или вертикально, задавать любой размер до 999мм x 999мм. Также вам доступны специальные функции для пяльцев большого размера (Plus Hoop и Mega Hoop).

---

*Выделенная вышивка ограничена четырьмя уголками (Hoop Boundary), обозначающими границы пяльцев. Вы можете менять размеры вышивки в пределах этих границ, перетаскивая мышью точку изменения размера (Scaling Handle). Также вы сможете повернуть вышивку на любой угол, перемещая точку вращения (Rotation Handle). Маленький черный крестик показывает стартовую точку дизайна (обычно в центре). Если крестик абсолютно точно совпадает с центром Области вышивки, он становится невидимым на экране. Если требуемая часть вышивки перекрывается другой, затрудняя тем самым ее выделение, щелкните мышью в центр нужной части, удерживая нажатой клавишу Shift.*

---

### Рабочая область

Эта область окружает Область вышивки и используется для начальной загрузки или просмотра файлов вышивки, монограмм и рамок.

## Строка состояния

For Help, press F1

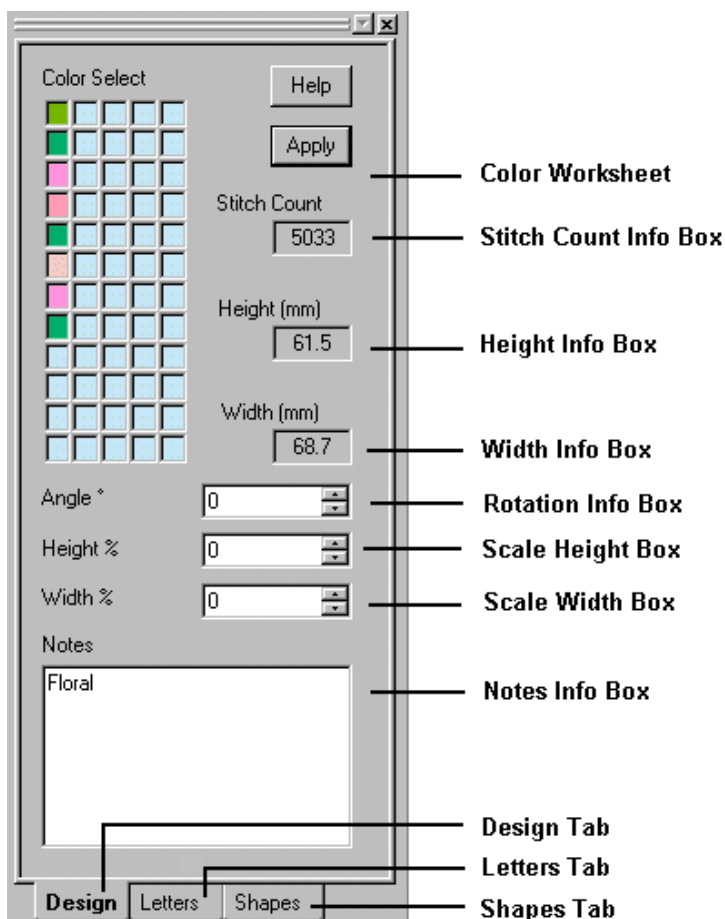
Hoop 100mm x 100mm

Строка состояния находится внизу окна программы VIP Customizing. Слева на ней отображаются краткие подсказки, описание действий и функции меню или кнопок. В правой части даются размеры выбранных пальцев в мм.

## Панель управления

Панель справа от Рабочей области имеет три закладки для работы с файлами вышивки (Design), создания монограмм (Letters) и рамок (Shapes). Закладка Design содержит палитру для изменения цветов выбранной вышивки и блок примечаний (Notes). Также имеются инструменты вращения вышивки и изменения ее размеров в процентах. Закладка Letters (см. стр. 40) предназначена для создания монограмм и надписей. Закладка Shapes (см. стр. 53) применяется для добавления различных рамок.

# Закладка Design (Панель управления)



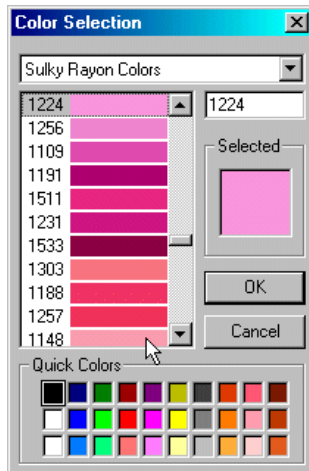
Эта страница содержит Color Worksheet (Палитру цвета) блок Design Info (Параметры вышивки), Scaling (Изменение размеров), Rotation (Вращение) и поле для примечаний Notes.

## Палитра цвета (Color Worksheet)

На панели отображаются цвета, используемые в выделенной вышивке. После того, как части вышивки будут объединены, на палитре появятся цвета всей вышивки. Количество цветов может быть не более 60-ти.

## Выбор цвета (Color Selection)

Щелкнув мышью по квадратику к.л. цвета на Палитре, вы сможете изменить его на любой другой (см. рисунок справа). Меню предлагает вам выбор производителей нити, номер нити; можно также выбрать любой цвет из 29-ти, представленных на маленькой палитре снизу.



## Количество стежков (Stitch Count Info Box)

Показывает количество стежков в выбранной вышивке.

## Длина (Height Info Box)

Показывает длину вышивки в мм.

## Ширина (Width Info Box)

Показывает ширину вышивки в мм.

## Вращение (Rotation Info Box)

Используется для ввода значения угла поворота вышивки в градусах. Повернуть вышивку можно также используя точку вращения на экране.

## Изменение длины (Scale Height Box)

Используется для ввода значений увеличения/уменьшения длины вышивки в процентах (в диапазоне +20% or -20%). Изменить длину вышивки можно также сдвигая точку изменения размера на экране.

## **Изменение ширины (Scale Width Box)**

Используется для ввода значений увеличения/уменьшения ширины вышивки в процентах (в диапазоне +20% or -20%). Изменить ширину вышивки можно также переместив точку изменения размера на экране.

## **Примечания (Notes Info Box)**

Используется для создания примечаний в файле вышивки. Вы можете туда внести любую информацию, например, тему вышивки или ее подробное описание. Если вы загружаете вышивки форматов Brother/Babylock/Bernina (.pes версия 4), Husqvarna Viking / Pfaff (.vip), Husqvarna (.hus) или Pfaff (.pcs), примечания будут отображены в окне Notes Info Box.

---

*После объединения нескольких дизайнов в области вышивки, примечания каждого дизайна добавляются в примечание объединенной вышивки. При объединении параметры вращения и изменения размеров сбрасываются в ноль. Но для себя вы можете указать параметры изменения каждого фрагмента вышивки в окне примечаний.*

---

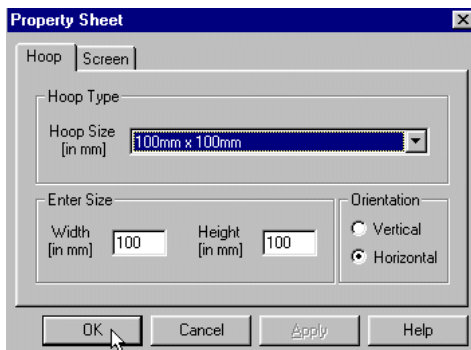
# Краткие примеры

## Изменение цветов, вращение и зеркальное отображение — Букет 100мм x 100мм

Изучите три различных способа загрузки дизайна в VIP Customizing. Измените цвета, выбрав их визуально или задав номер нити и ее производителя. Поверните, измените размеры и симметрично отобразите вышивку. Используйте копирование и вставку для создания прекрасных рамок. Объедините дизайны в одну вышивку и сохраните ее в форматах .vip и .hus. Отсортируйте цвета для уменьшения количества команд смены нити. Предварительно просмотрите вышивку для вывода списка используемых нитей.

### Применение

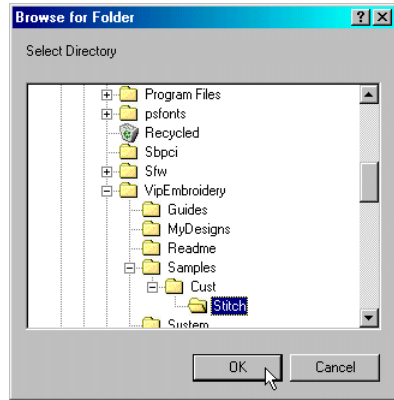
1. Нажмите кнопку Start (Пуск) на Рабочем столе компьютера.
2. Выберите Programs (Программы), Embroidery System.
3. Выберите VIP Configure для запуска программы конфигурации.
4. Выберите закладку Stitch File, укажите производителя нити (Thread Manufacturer) - Sulky Rayon, а формат стежкового файла (Output File Format) - .vip. Нажмите Apply (Применить), затем OK для выхода из програмы.
5. Нажмите Start (Пуск), Programs (Программы), Embroidery System, VIP Customizing для запуска программы.
6. Нажмите кнопку Preferences (Установки); на экране появится диалоговое окно, изображенное ниже.
7. Выберите закладку Hoop(Пяльцы).



8. Выберите размер пялец (Hoop Size) - 100мм x 100мм и нажмите ОК.



9. Нажмите кнопку View (Просмотр). В появившемся диалоговом окне нажмите на кнопку с тремя точками в блоке Directory Browser (Проводник) и выберите папку \VipEmbroidery\Samples\Cust\Stitch.



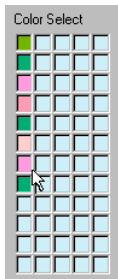
10. Дважды щелкните мышью на выбранной папке.

11. Нажмите ОК (или клавишу ENTER); на экране появится окно с содержимым файлов вышивки из этого каталога.

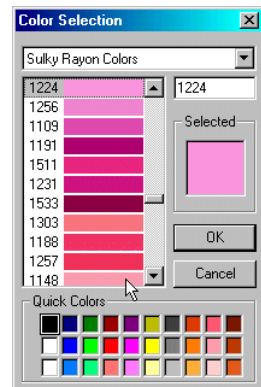


12. Щелкните мышью на маленьком букете для загрузки его в программу и закройте диалоговое окно.

13. Измените цвет нижних лепестков на бледно-розовый. Щелкните на нижнем розовом квадрате на палитре цвета.

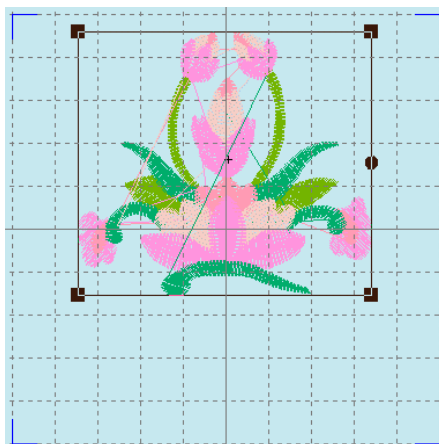


14. В появившемся окне выбора цвета измените номер нити с 1224 на 1148. Нажмите ОК или клавишу Enter. Цвет лепестков изменился.



15. Щелкните мышью на букете и перетащите его в верхнюю часть Области вышивки.

16. Отпустите кнопку мыши. Рисунок примет следующий вид.



17. Нажмите кнопку поиска дизайнов (Find Designs).

18. В окошке Containing (Содержимое) введите “ribbon”.

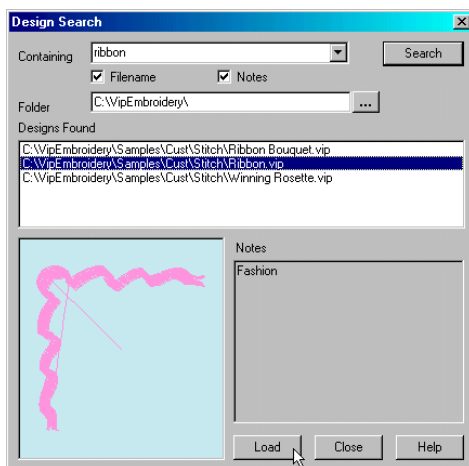
19. Убедитесь, что в квадратиках Filename (Имя файла) и Notes (Примечания) стоят флажки.



20. В окошке Folder (Папка) найдите VipEmbroidery.

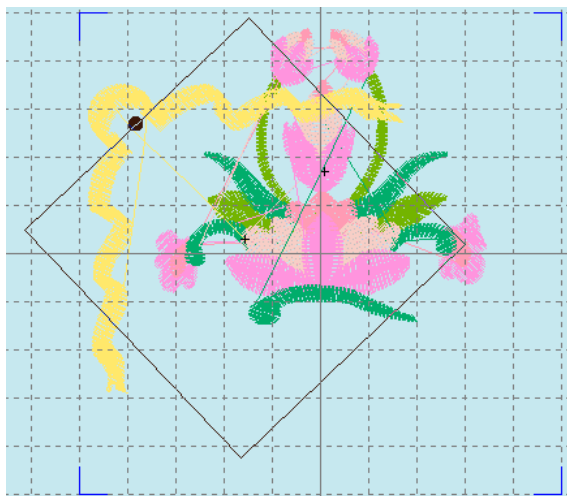
21. Выделите ее и нажмите ОК.

22. Нажмите Search (поиск) или нажмите клавишу ENTER. На экране появятся результаты поиска.





23. Было найдено несколько дизайнов; выберите второй (с именем gibbon.vip - лента) для его просмотра и вывода примечаний. Нажмите кнопку Load (Загрузить) и вышивка появится в окне VIP Customizing. Нажмите Close (Закреть) для выхода из диалога поиска.
24. Выделите мышью ленту (вокруг нее появится черный квадрат). Щелкните на розовом квадрате в Палитре цвета. Выделенный цвет - 1224. Поменяйте его на 1135 и нажмите ОК. Лента поменяла свой цвет на желтый.
25. Удерживая клавишу Ctrl для пропорционального уменьшения, переместите верхнюю правую точку изменения размера приблизительно на половину серого квадрата вниз. В окошках длины и ширины дизайна вы увидите процент уменьшения - 5%. (Вы также можете сразу ввести значение -5 в эти окошки и нажать Apply)
26. Поверните ленту против часовой стрелки, перемещая мышью точку вращения, до получения результата, показанного ниже.



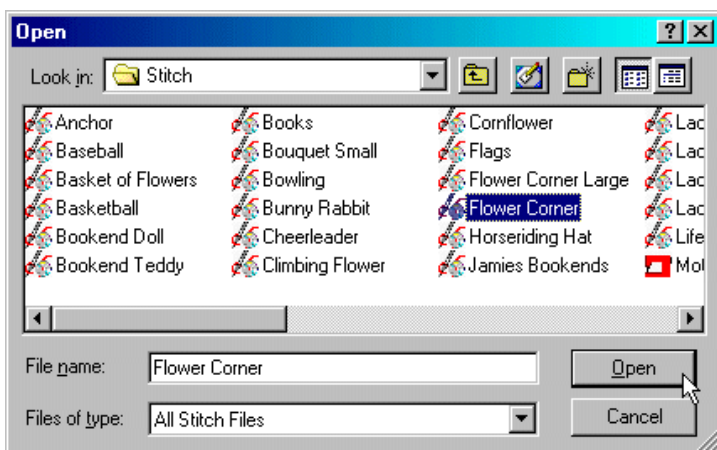
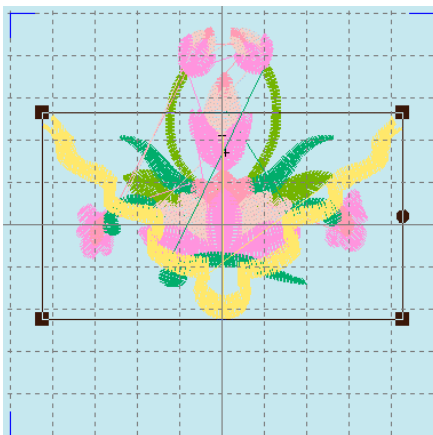
27. В окне Rotation Info Box на Панели управления отобразится угол поворота - примерно 135 градусов.

28. Передвиньте ленту вниз как показано на рисунке справа.



29. Нажмите кнопку Open (Открыть).

30. Выберите папку\VIPEmbroidery\Samples\Cust\Stitch.



31. Выберите файл вышивки Flower Corner.vip.



32. Убедитесь в том, что только что загруженная вышивка выделена и нажмите кнопку поворота на 90 градусов; при этом дизайн развернется.

33. Передвиньте новый дизайн в правый нижий угол Области вышивки так, чтобы левый край темно-зеленый листа оказался посередине области вышивки, а верхний край коснулся нижнего лепестка букета.



34. Нажмите Сору (Копировать).



35. Нажмите Paste (Вставить); появится копия Flower Corner.



36. Нажмите кнопку Flip Horizontal (горизонтальный разворот), и передвиньте полученный дизайн в левую нижнюю часть Области вышивки.



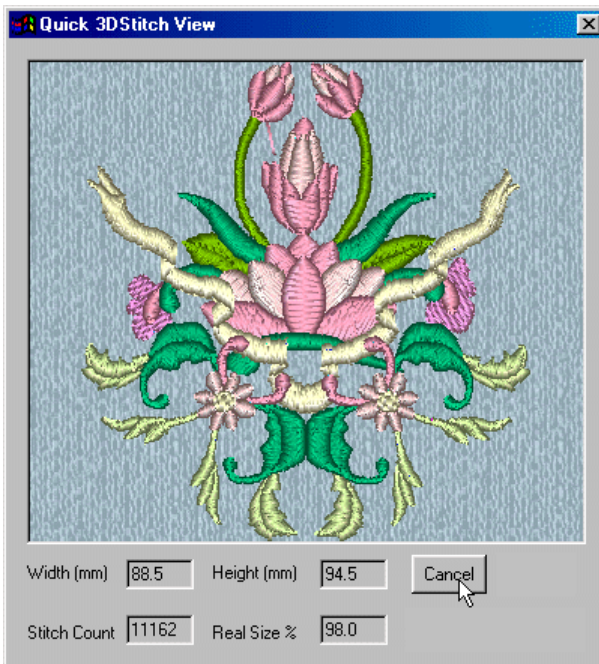
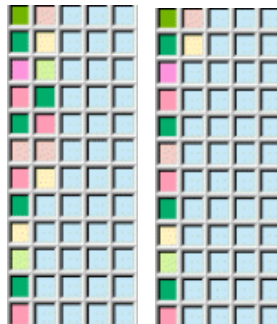
37. Нажмите кнопку Combine (Объединить). Программа предупредит вас о том, что операция объединения не может быть отменена. Нажмите Yes, и четыре части вышивки объединятся в одну. Обратите внимание на то, что Примечания (Notes) добавились из каждого фрагмента.

38. Удалите из Примечаний два повторяющихся слова “floral”. Нажмите Apply (Применить).

39. Цвета, используемые в дизайне, показаны на Палитре цвета. Сейчас их всего 19 (левая панель).

40. Нажмите кнопку ColorSort (Сортировка по цветам), и через некоторое время останется лишь 14 (правая панель).

41. Нажмите кнопку Quick 3DStitch™ View (Быстрый 3D просмотр); на экране появится изображение, показанное ниже.

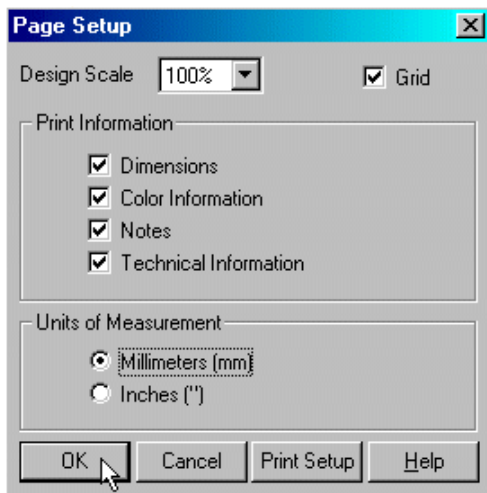


42. Нажмите Cancel (Отменить), затем Save As (Сохранить как).

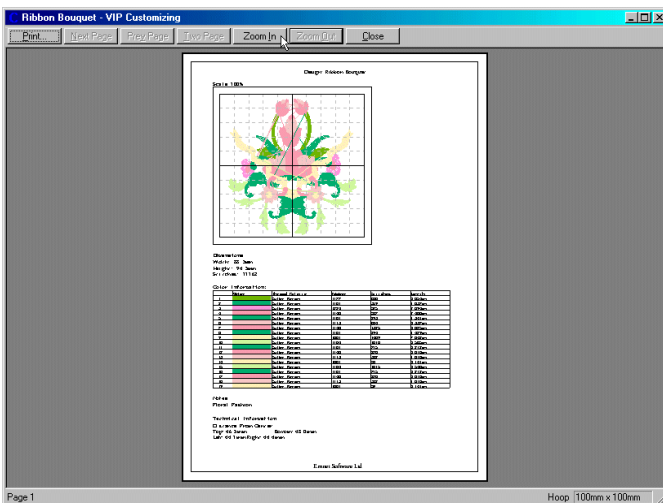
43. Выберите папку для сохранения получившегося дизайна \VipEmbroidery\MyDesigns.

44. Установите расширение файла - .vip, введите имя файла “Ribbon Bouquet”, затем нажмите Save (Сохранить).

45. Выбранные цвета Sulky сохранятся только в формате .vip, но пропадут в других, например в .hus или .pcs. Поэтому перед сохранением .hus файла сделайте копию в формате .vip.
46. Нажмите File (Файл), Page Setup (Параметры страницы). Убедитесь в том, что масштаб дизайна (Design Scale) - 100% и в том, что во всех квадратиках стоят галочки. Выберите миллиметры в качестве единицы измерения. Нажмите ОК (или клавишу ENTER).



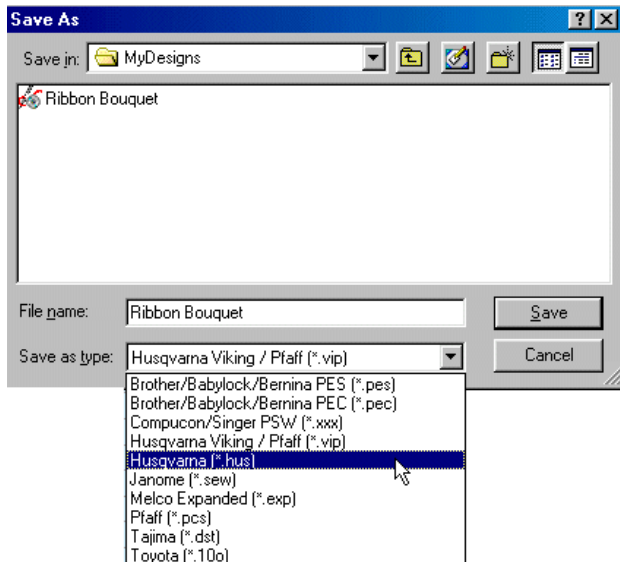
47. Нажмите File (Файл), Print Preview (Предварительный просмотр печати) и вы увидите список ниток, используемых в вышивке.



48. Нажмите Zoom In (Увеличить масштаб просмотра).
49. Нажмите Print для вывода на печать рисунка вышивки, затем нажмите Close для закрытия окна предварительного просмотра.



50. Снова нажмите Save (Сохранить) и выберите формат Husqvarna (.hus). Сохраните файл как Ribbon Bouquet.hus в папке \VipEmbroidery\MyDesigns.



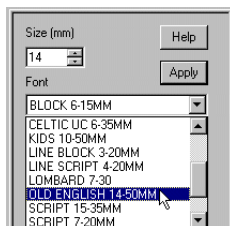
# Надписи и рамки — День Матери

## 120мм x 115мм

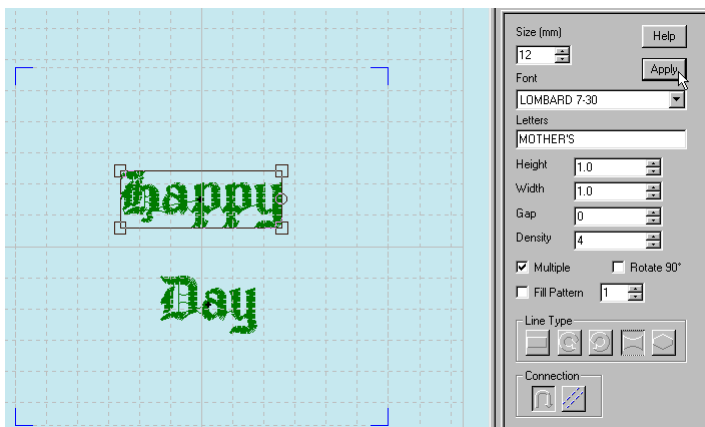
В этом примере вы используете надписи и рамки для создания прекрасной вышивки-поздравления с Днем матери. Вы изучите параметры Size (Размер), Line Type (Тип линии) и Multiple (Повторить) во вкладке Letters (Монограммы). Вы также научитесь применять команды Copy (Копировать), Paste (Вставить), Rotate 90 (Поворот на 90) и Mirror (Зеркальное отображение). Скомбинируйте монограммы в одну вышивку и сохраните ее в форматах .vip и .pcs. Отсортируйте цвета (ColorSort) для уменьшения команд смены нити.

### Применение

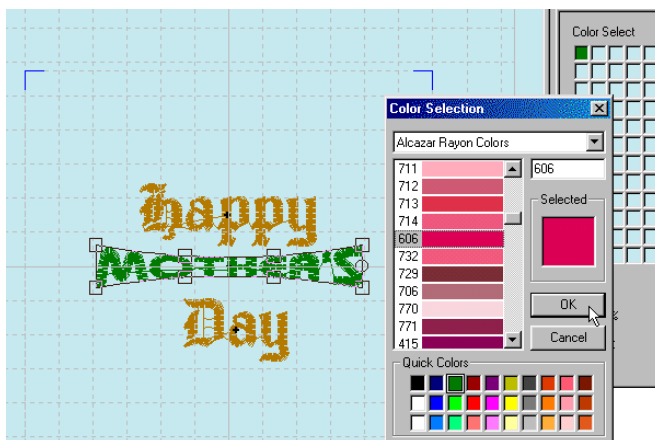
1. Нажмите Start (Пуск) на Рабочем столе компьютера.
2. Выберите Programs (Программы), Embroidery System.
3. Запустите программу VIP Configure.
4. Выбрав закладку Stitch File (Файл вышивки), установите производителя нити (Thread Manufacturer) - Alcazar Rayon, а выходной формат файла (Output File Format) - .vip. Нажмите Apply (Применить), затем OK.
5. Запустите программу: Start (Пуск), Programs (Программы), Embroidery System, VIP Customizing.
6. Нажмите кнопку Preferences (Установки).
7. Во вкладке Hoop (Пяльцы) выберите размер 120мм x 115мм, установите горизонтальную ориентацию (Horizontal) и нажмите OK.
9. Выберите закладку Letters (Монограммы).
10. Установите размер шрифта (Size) - 14мм.
11. Выберите шрифт OLD ENGLISH 14-50MM.
12. Убедитесь в том, что установлены следующие параметры: Высота (Height) и Ширина (Width) - 1.0, Разрядка (Gap) - 0, Плотность (Density) - 4, а квадратики Rotate 90 (Поворот) и Fill Pattern (Застил) не отмечены. Тип линии (Line Type) должен быть прямым (Straight Line), а тип соединения (Connection Type) - Прыгающий стежок (Jump Stitch).
13. Напишите “Happy” в блоке текста (Letters Box) и нажмите Apply (Применить) или клавишу ENTER. Перетащите появившееся на экране слово чуть выше середины окна.



14. Отметьте флажок Multiple (Повторить).
15. Введите слово “Day” и нажмите Apply (Применить).  
Перетащите надпись ниже центральной линии.



16. Измените размер на 12, а тип шрифта на LOMBARD 7-30MM. Отметьте Multiple (Повторить) и выберите тип линии Line Type - Двойная дуга (Double Arch).
17. Введите заглавными буквами “MOTHER’S” и нажмите Apply.
18. Перетащите мышью надпись в центр окна программы.
19. Измените цвет монограммы. Перейдите в окно Design (Дизайн) и выделите надпись “Happy”. Щелкните мышью на квадратик зеленого цвета на Палитре цвета (Color Select) и в появившемся окне диалога измените цвет на Alcazar Rayon 583 (светло-коричневый). Повторите операцию для слова “Day”.
20. Выделите надпись “MOTHER’S” и поменяйте ее цвет на Alcazar Rayon 606 (красный).



21. Перейдите в окно Shapes (Рамки), щелкнув мышью на соответствующей закладке Панели управления (Control Panel).
22. Установите размер рамки 20. Убедитесь в том, что длина (Height) и высота (Width) - 1.0, а плотность (Density) - 4. Флажки Multiple (Повторить), Rotate 90 (Повернуть) и Fill Pattern (Застил) должны быть сняты.
23. Выберите BORDERS 1, затем нажмите Select (Выбрать), и на экране появится окно с рамками. Выберите рамку в середине верхней строки.
24. Перейдите в окно Design (Дизайн) и поменяйте первый цвет на Alcazar Rayon 775, второй - на Alcazar Rayon 606, а третий - на Alcazar Rayon 762.
25. Нажмите на кнопку Flip Horizontal (Горизонтальный разворот) и перетащите рамку в левый нижний угол области вышивки.
26. Нажмите Copy (Копировать).
27. Нажмите Paste (Вставить).
28. Появившуюся копию рамки поместите правее оригинала.
29. Нажмите Paste (Вставить) и поместите новую копию правее двух предыдущих.
30. Создайте еще три копии и сместите их к верхней границе области вышивки (см. рисунок ниже).



31. Перейдите в окно Shapes (Рамки). Отметьте флажки Multiple (Повторить) и Rotate 90 (Повернуть), затем нажмите Apply. Перейдите в окно Design (Дизайн) и поменяйте цвета фрагмента на Alcazar Rayon 775, 583 и 762 соответственно.
32. Поместите фрагмент слева от слова "Happy" точно под нижним листом верхней рамки.





33. Нажмите Copy (Копировать) и Paste (Вставить) и поместите копию рамки под оригиналом.



34. Вставьте еще две копии и разместите новую рамку у правой границы области вышивки.



35. Нажмите Combine (Объединить). На экране появится предупреждение. Нажмите Yes.



36. Как вы видите, сейчас дизайн содержит 33 различных цвета. Нажмите кнопку сортировки по цветам ColorSort. Количество цветов уменьшится до восьми.



37. Нажмите Quick 3DStitch™ для просмотра вышивки.



38. Нажмите Cancel (Отменить).

39. Напишите в окне примечаний (Notes): “Floral; Greeting Card; Special Occasions” и нажмите Apply (Применить).



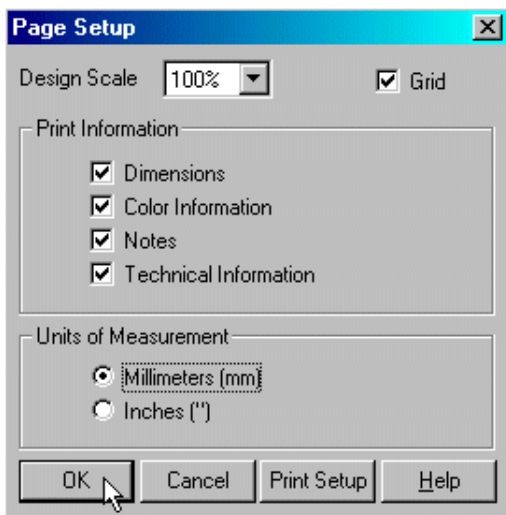
40. Нажмите кнопку Save As (Сохранить как).

41. Выберите папку \VipEmbroidery\MyDesigns.

42. Проверьте расширение файла - .vip, введите имя файла “Mothersday”, и нажмите Save (Сохранить).

43. Выбранные цвета Alcazar сохраняются только в формате .vip. Поэтому, перед сохранением дизайна в к.-л. другом формате сохраняйте копию как .vip-файл.

44. Выберите File (файл), Page Setup (Параметры страницы). Убедитесь в том, что масштаб дизайна (Design Scale) - 100%, что отмечен флажок фоновой сетки (Grid) и что выделены все флажки Print Information (Информация при печати). Выберите единицы измерения - миллиметры и нажмите ОК (или клавишу ENTER).



45. Выберите File (Файл), Print Preview (Предварительный просмотр печати) для того, чтобы увидеть информацию о нитях, используемых в вышивке.
46. Нажмите Zoom In (Увеличить) для увеличения масштаба просмотра.
47. Нажмите Print (Печать), затем Close (Закреть).
48. Нажмите снова Save (Сохранить), затем выберите новый формат файла - Pfaff (.pcs). Сохраните файл Mothersday.pcs в папке \\VipEmbroidery\MyDesigns.



# Изменение размеров, Повороты и Надписи — Обложка 240мм x 150мм

В этом примере вы научитесь перемещать дизайны, комбинировать мотивы и надписи, менять цвета и размер дизайнов, копировать, вставлять, поворачивать и симметрично отображать элементы вышивки. Вы добавите монограммы к дизайну, сохраните вышивку в формате .vip. и уменьшите количество команд смены нити.

## Применение

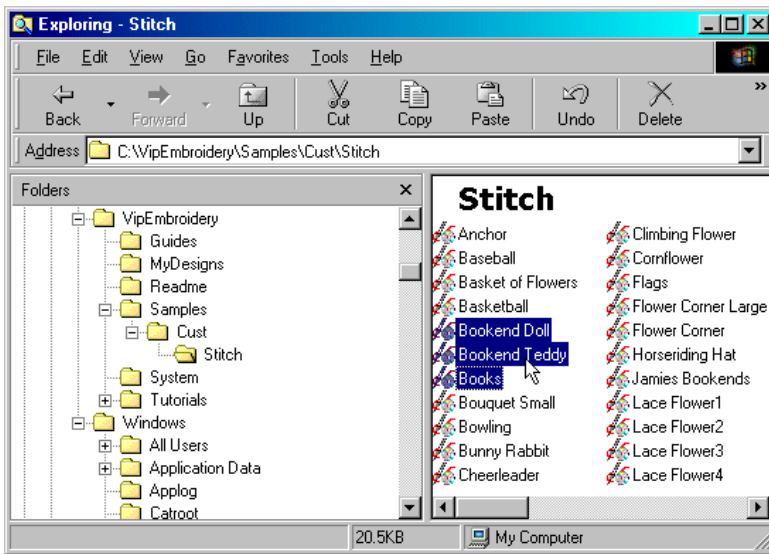
1. Закройте программы и нажмите кнопку Start (Пуск).
2. Выберите Programs (Программы), Embroidery System.
3. Запустите программу VIP Configure.
4. Перейдите во вкладку Stitch File (Файл вышивки), установите производителя нитей (Thread Manufacturer) - Sulky Rayon, а формат файла вышивки (Output File Format) - .vip. Нажмите Apply (Применить), затем ОК для выхода из программы.
5. Выберите Start (Пуск), Programs (Программы), Embroidery System, VIP Customizing для запуска программы.
6. Нажмите Preferences (Установки).
7. Перейдите в окно Ноор (Пяльцы).
8. Установите размер пяльцев 240мм x 150мм и горизонтальную ориентацию (Horizontal), нажмите ОК.
9. Щелкните правой кнопкой мыши на клавише Start (Пуск) и выберите Explore (Проводник).
10. Найдите папку \VipEmbroidery\Samples\Cust\Stitch.
11. Удерживая нажатой клавишу Shift, выделите три файла подряд с “Bookend Doll.vip” до “Books.vip”.



---

*Если вам нужно выделить несколько файлов, но они расположены не подряд, удерживайте клавишу Ctrl, отмечая каждый последующий файл.*

---



12. Отпустите клавишу Shift или Ctrl и перетащите мышью эти три файла в окно программы VIP Customizing. Вы увидите эти дизайны в области вышивки.

13. Закройте программу Windows® Explorer (Проводник).

14. Выделите дизайн Teddy (Медвежонок). Введите в поля Height (Высота) и Width (Ширина) значение -10 и нажмите Apply (Применить). Перетащите мышкой дизайн в нижнюю левую часть области вышивки. Нижний край дизайна должен при этом оказаться на первой горизонтальной линии фоновой сетки внутри области пальцев. Увеличьте при необходимости масштаб просмотра (Zoom In).

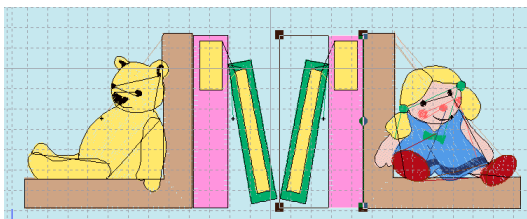


15. Выделите дизайн Doll (Девочки). Введите -10 в поля Height (Длина) и Width (Ширина) в правой части экрана и нажмите Apply (Применить). Перетащите дизайн в правый нижний угол области вышивки напротив дизайна Teddy.

16. Выделите дизайн с книгами (Books). Поместите его справа от Teddy.

17. Нажмите Copy (Копировать), Paste (Вставить).

18. Нажмите Flip Horizontal (Развернуть по горизонтали) и переместите копию правее оригинала.



19. Перейдите на страницу Letters (Монограммы).

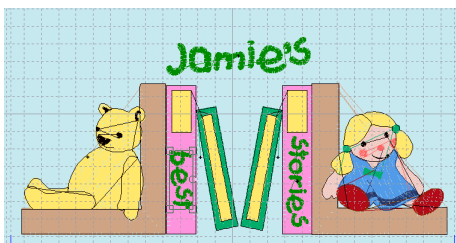
20. Установите размер шрифта - 16.



21. Выберите шрифт KIDS 10-50MM.
22. Убедитесь в том, что коэффициенты изменения длины (Height) и ширины (Width) - 1.0, разрядка (Gap) - 0, плотность (Density) - 4 и что флажки поворота (Rotate 90) и застила (Fill Pattern) не установлены. Тип линии (Line Type) должен быть прямым (Straight Line), а тип соединения (Connection Type) - прыгающим стежком (Jump Stitch).
23. Ведите "Jamie's" в блоке текста (Letters) и нажмите Apply (Применить). Перетащите появившееся на экране слово на два квадрата фоновой сетки выше центра. При необходимости увеличьте масштаб просмотра (Zoom In).
24. Установите размер шрифта 10. Отметьте флажки Multiple (Повторить) и Rotate 90 (Повернуть).
25. Введите "stories" и нажмите Apply. Поместите надпись на розовую часть дизайна Doll.



26. Поставьте флажок Multiple (Повторить).
27. Введите "best" и нажмите Apply (Применить). Перетащите надпись на розовую часть дизайна Teddy.

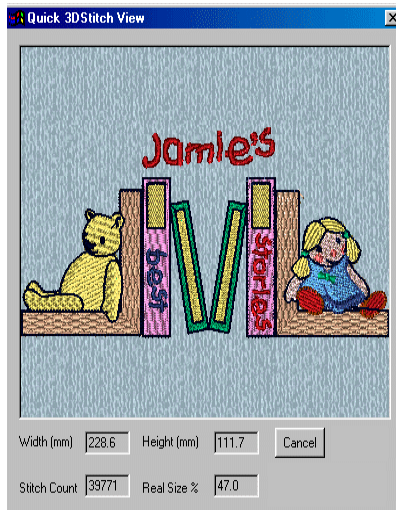


*Если различные элементы дизайна перекрывают друг друга, что делает выделение одного из них трудным, удерживая клавишу Shift щелкните мышью в центр дизайна, который вы хотите выделить.*

28. Перейдите в окно Design (Дизайн) и поменяйте цвет надписей "Jamie's" и "stories" на Sulky Rayon 1181. Измените цвет слова "best" на Sulky Rayon 1143.

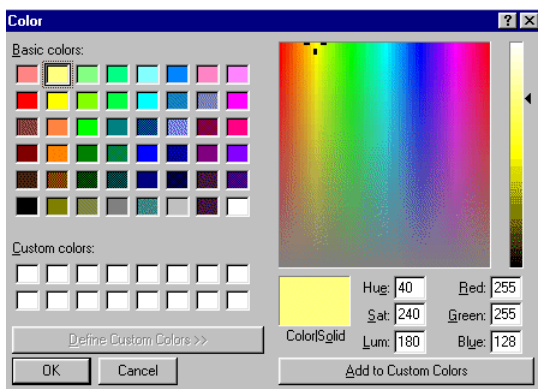


29. Нажмите Combine (Объединить). Нажмите Yes, Затем Quick 3DStitch™ View (3D просмотр).
30. Для изменения цвета фона при просмотре запустите программу: Start (Пуск), Programs (Программы), Embroidery System, VIP Configure.



31. Нажмите на кнопку Color (Цвет) и выберите Other (Другой).

32. Выберите второй слева цвет в верхнем ряду базовой палитры (RGB 255, 255, 128) и нажмите ОК.
33. Нажмите Apply (Применить).
34. Пока в дизайне используется 26 цветов, как показано на



Палитре цвета. Нажмите кнопку сортировки цветов (ColorSort). Количество цветов уменьшится до 16-ти.



35. Нажмите кнопку 3D просмотра (3DStitch™ View).

36. Нажмите Cancel (Отменить), затем Save As (Сохранить как).



37. Выберите папку \\VipEmbroidery\MyDesigns folder.

38. Установите формат - .vip и ведите имя файла “Jamies Bookends”, затем нажмите Save (Сохранить).

39. Вернитесь в программу VIP Configure. Верните цвет фона: RGB 200, 232, 247 и нажмите ОК.

# Сложные надписи — Герб капитана

## команды 225мм x 140мм

В этом примере вы объедините дизайны и монограммы, научитесь создавать сложные надписи, примените снова функции замены цвета, копирования и вставки, изменения размеров и поворота дизайнов. Вы сохраните вышивку в формате .vip и отсортируете ее по цветам.

### Применение

1. Закройте программу VIP Customizing и нажмите кнопку Start (Пуск).
2. Выберите группу Programs (Программы), Embroidery System.
3. Запустите программу VIP Configure из этой группы.
4. Выберите закладку Stitch File (Файл вышивки) и установите производителя нитей (Thread Manufacturer) - Sulky Rayon, а формат файла (Output File Format) - .vip. Нажмите Apply (Применить), затем OK для выхода из программы.
5. Запустите программу Start (Пуск), Programs (Программы), Embroidery System, VIP Customizing.
6. Нажмите кнопку Preferences Установки).
7. Выберите вкладку Hoop (Пяльцы).
8. Установите размер пяльцев 225мм x 140мм с горизонтальной ориентацией (Horizontal) и нажмите OK.
9. Откройте “Flags.vip” из папки \VipEmbroidery\Samples\Cust\Stitch.
10. Перетащите мышью дизайн так, чтобы пересечение древков находилось на пол-квадрата ниже центра области вышивки.
11. Перейдите в окно Letters (Монограммы), шелкнув по закладке на Панели инструментов (Control Panel).
12. Установите размер шрифта - 15.
13. Выберите шрифт BLOCK 8-20MM.
14. Убедитесь в том, что длина (Height) и ширина (Width) надписи - 1.0, разрядка (Gap) - 0, плотность (Density) - 4, а флажки поворота (Rotate 90) и застила (Fill Pattern) не установлены. Тип линии (Line Type) должен быть бочкообразным (Diamond), а тип соединения - Прыгающий стежок.



15. Введите слово “ACU” в блоке надписей (Letters) и нажмите Apply. Перетащите надпись чуть выше точки пересечения древков как показано на рисунке.



16. Перейдите в окно Design (Дизайн) и измените цвет на Sulky Rayon 1021.

17. Перейдите в окно Letters (Надписи). Выберите шрифт TIMES 9-20MM.



18. Отметьте флажок Multiple (Повторить), установите разрядку (Gap) - 20 и измените тип линии на Circle Clockwise - по часовой стрелке.

19. Введите слово “COLLEGIATE” и нажмите Apply (Применить).

20. Переместите надпись так, чтобы центр окружности, вдоль которой расположена надпись, совпал с центром области вышивки; при этом монограмма окажется над словом “ACU”.

21. Взявшись мышью за квадратик на окружности, поверните надпись для ее выравнивания.

---

*Сдвигая квадратик на окружности к центру вы делаете надпись плотнее; перемещая от центра - разряженной. Для того, чтобы плотность надписи не менялась, удерживайте нажатой клавишу Ctrl при перемещении.*

---



22. Установите флажок Multiple (повторить), установите разрядку (Gap) - 5 и измените тип линии на Circle Counterclockwise (Против часовой стрелки).

23. Введите “SQUAD 2001” и нажмите Apply (Применить).

24. Переместите окружность так, чтобы ее центр совпал с областью вышивки и надпись оказалась под флагами.

25. Переместите квадратик на окружности, выравнивая надпись. Верхний край цифры “1” должен при этом оказаться на 4 квадратика правее и на 3 ниже центра области вышивки.

26. Откройте файл “Cheerleader.vip” из папки \VipEmbroidery\Samples\Cust\Stitch.

27. Перейдите в окно Design (Дизайн), введите -5 в поля Height (Длина) и Width (ширина) и нажмите Apply для уменьшения размеров на 5%.





28. Задайте угол поворота 335 в поле вращения (Rotation) и нажмите Apply (Применить).



29. Перетащите мышью дизайн в левый нижний угол области вышивки.



30. Нажмите кнопки Copy (Копировать), Paste (Вставить).



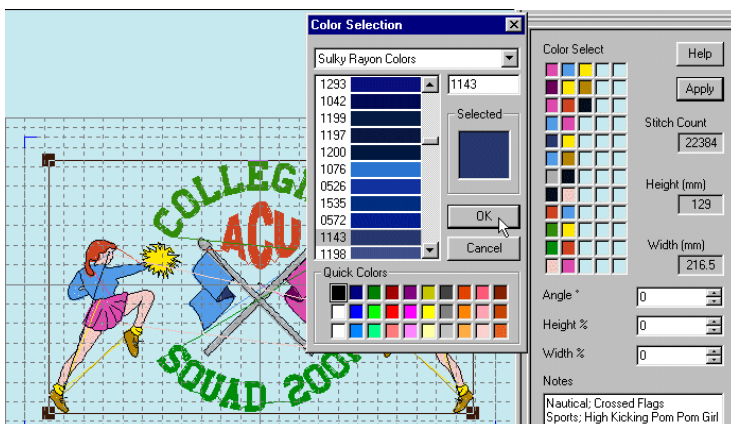
31. Нажмите Flip Horizontal (Горизонтально развернуть) и поместите дизайн в правый нижний угол области вышивки.



32. Нажмите Combine (Объединить). На экране появится сообщение, предупреждающее вас о невозможности отмены этой операции. Нажмите Yes. Примечания из каждого элемента дизайна добавятся в окне Notes (Примечания).

33. Удалите в примечаниях повторяющиеся слова "Sports; High Kicking Pom Pom Girl". Удалите также слово "Nautical" и добавьте "Cheerleading". Нажмите Apply (Применить).

34. Поменяйте цвет двух зеленых надписей на Sulky Rayon 1143.





35. На панели цвета можно увидеть, что сейчас дизайн содержит 27 цветов. Нажмите кнопку сортировки по цветам (ColorSort). Количество цветов уменьшится до 14-ти.



36. Нажмите кнопку 3D просмотра (Quick 3DStitch™ View) вы увидите вышивку (см. рис. ниже).



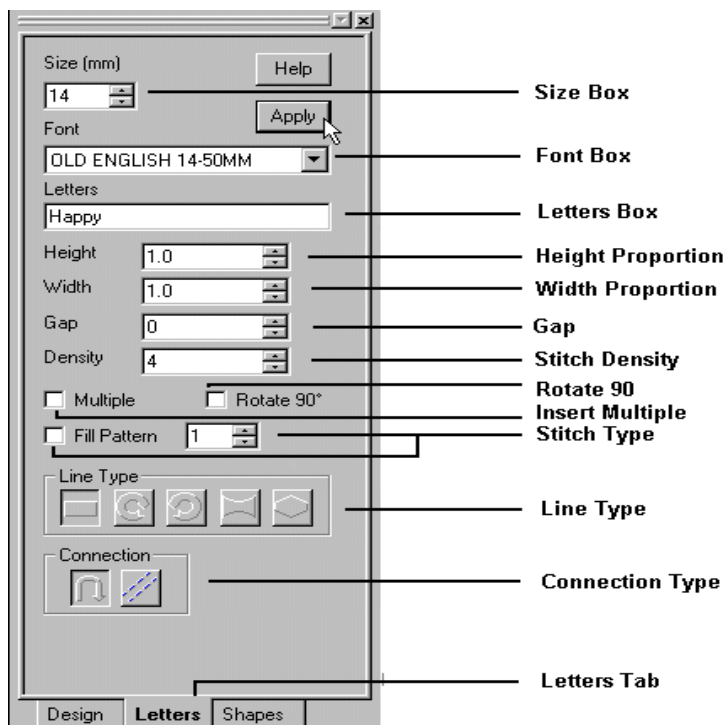
37. Нажмите Cancel (Отменить), затем Save As (Сохранить как).

38. Выберите папку \VipEmbroidery\MyDesigns.

39. Установите формат файла - .vip, введите имя файла "Squad2001" и нажмите Save (Сохранить).

# Создание надписей

## Вкладка Page (Панель управления)



На странице Letters (Монограммы) вы сможете создавать надписи различного размера и формы, выбирать для них шрифт и т.п. На рисункеверху показаны различные части окна: Size Box - поле размера шрифта, Font Box - поле выбора типа шрифта, Letters Box - поле ввода текста, Height Proportion - изменение размеров надписи по высоте, Width Proportion - изменение размеров надписи по ширине, Gap - разрядка текста, Stitch Density - плотность застила; Rotate 90 - поворот надписи, Insert Multiple - добавление следующей надписи, Stitch Type - оформление букв застилом, Line Type - форма надписи, Connection Type - тип соединительного стежка между буквами, Letters Tab - закладка для перехода к окну Lettering.

# Выбор шрифта и букв

Название текущего шрифта отображается в блоке Font Box. Размер каждого конкретного шрифта в программе может меняться в определенных пределах. Кроме того, вышивание некоторых шрифтов выполняется с предварительным укрепляющим застилом (underlay). Такие шрифты обычно хорошо подходят для вязаных и тяжелых тканей. По умолчанию в программе установлен шрифт BLOCK 6-15MM.

---

*Аббревиатура UC в названии шрифта (например BASEBALL UC) означает, что вы можете набирать буквы только в верхнем регистре. Аббревиатура UC (например BRUSH BLOCK 2C UC 20-30mm) означает, что шрифт двухцветный - каждая буква имеет "тень" другого цвета. Аббревиатура NP (например BLOCK NP 6-15mm) означает, что соединение между соседними буквами надписи происходит по ближайшим точкам.*

---

## Применение



1. Нажмите кнопку New (Создать).
2. Перейдите в окно Letters (Монограммы).
3. Просмотрите все доступные шрифты в блоке Font Box.
4. Выберите нужный шрифт.
5. Щелкните мышью в блоке Letters для ввода букв.
6. Наберите нужную надпись.
7. Убедитесь в том, что установлены все нужные параметры и нажмите Apply (применить) или клавишу ENTER.

## Добавление новой надписи ( Multiple)

Если вы отметили флажок Multiple, при нажатии на кнопку Apply появится новая монограмма; при этом надпись, созданная вами ранее, сохранится на экране. Эта функция очень удобна для создания нескольких надписей с одинаковыми параметрами.

## Применение

8. Отметьте флажок Multiple (Добавить).
9. Нажмите Apply (Применить) или клавишу ENTER). На экране появится вторая копия надписи.

# Установка размеров надписи

Размер каждого шрифта должен находиться в определенных границах, диапазон которых указан в его наименовании. Некоторые шрифты имеют встроенный укрепляющий застил. Выберите такой шрифт, возможные размеры которого соответствуют требуемым и задайте точный размер монограммы. При этом квадратики на углах рамки (Scaling Handle) будут “прозрачными”. Сейчас вы можете как угодно менять размер надписи (с автоматическим пропорциональным пересчетом стежков), устанавливая значения в поля Height (Высота), Width (Ширина) или с помощью мыши, а также перемещать монограмму.

Однако, как только вы объедините вашу вышивку с другим дизайном (Combine) квадратики на границе рамки (Scaling Handle) станут черными. Теперь вы не сможете поменять размер надписи более чем на 20%. По умолчанию размер шрифта установлен - 10мм, а параметры Height (Высота) и Width (Ширина) - 1.

---

*Изменение размеров монограммы невозможно с помощью перетаскивания квадратиков на углах рамки, если вы выбрали форму надписи Circle Clockwise (По часовой стрелке) или Circle Counterclockwise (Против часовой стрелки). В этом случае используйте ввод значений в поля изменения размеров. Изменения можно отменить с помощью кнопки (команды) Undo.*

---

## Блок размера шрифта (Size)

Установите высоту шрифта в диапазоне 3-80мм. (Размер шрифта соответствует высоте заглавной буквы “А”). Затем перетащите мышью один из углов выделенного блока для изменения размеров надписи.

---

*Если вы зададите размер шрифта выходящий за рекомендованные границы, это может привести к нежелательным результатам. Поэтому, если вы зададите подобные значения, программа выдаст предупреждение. Нажмите OK для продолжения или Cancel (Отменить) для выбора более подходящего шрифта. Если вам все-таки понадобится создать шрифт большей величины, чем это рекомендовано, используйте застил (Fill).*

---

## **Пропорциональное изменение высоты (Height)**

Вы можете менять высоту надписи с коэффициентом от 0,5 до 4 (по умолчанию устанавливается значение 1); ширина (Width) при этом остается неизменной.

## **Пропорциональное изменение ширины (Width)**

Вы можете менять ширину надписи с коэффициентом от 0,5 до 4 (по умолчанию устанавливается значение 1); высота (Height) при этом остается неизменной

# Установка типа линии для надписей

Имеется пять типов формы для монограмм: Straight Line - по прямой, Circle Clockwise - по часовой стрелке, Circle Counterclockwise - против часовой стрелки, Double Arch - вогнутая и Diamond - бочкообразная. Щелкните мышью на значке нужного типа линии и нажмите Apply (Применить) для того, чтобы увидеть результат. По умолчанию в программе установлена прямая форма надписи.

## Прямая линия (Straight Line)

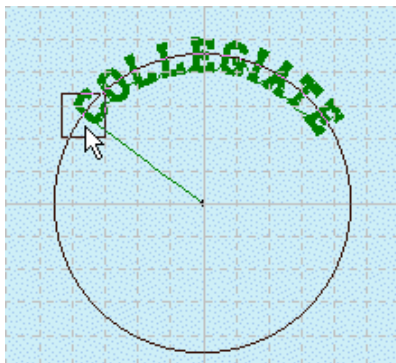


Надпись отображается прямой строчкой, и вы можете менять ее размеры, перемещая мышью углы границы вышивки.

## По часовой стрелке (Circle Clockwise)



Надпись отображается по окружности. Вы можете мышью менять радиус и центр окружности и перемещать ее центр, а также задавать угол начала надписи. Чем меньше радиус, тем плотнее будет шрифт; и наоборот: чем больше радиус, тем шрифт разряженней. Если вы хотите изменить угол начала надписи, не меняя при этом



диаметр окружности, удерживайте клавишу Ctrl при перемещении квадрата на окружности. Если буквы все же находятся очень близко друг от друга или перекрываются, введите положительное значение в поле Gap (Разрядка) для увеличения расстояния между соседними буквами.

---

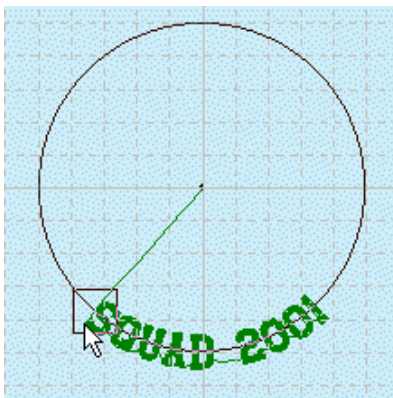
*При данной форме надписи вы не сможете менять ее размеры перемещая углы прямоугольного выделения. Используйте коэффициенты изменения высоты (Height) и ширины (Width).*

---

## Против часовой стрелки (Circle Counterclockwise)



Шрифт отображается дугой против часовой стрелки. Вы можете менять угол начала надписи и радиус окружности перемещая мышью квадрат на окружности. Если при этом удерживается клавиша Ctrl, радиус останется



неизменным. Переместить надпись можно, щелкнув мышью внутри окружности и, удерживая нажатой клавишу мыши, сдвинуть ее в нужное место. При уменьшении радиуса буквы надписи уплотняются, а при увеличении - становятся разреженнее. Используйте параметр Gap (Разрядка) во избежание наложения букв друг на друга.

---

*При данной форме надписи вы не сможете менять ее размеры перемещая углы прямоугольного выделения. Используйте коэффициенты изменения высоты (Height) и ширины (Width).*

---

## Вогнутая форма (Double Arch)



У надписи такой формы на границе вы увидите восемь контрольных точек. Перемещая их вы можете своеобразно менять ее форму и размер. При сдвиге любой точки, точка напротив нее смещается симметрично. Например, переместите какую-нибудь из четырех центральных точек для придания надписи формы “рыбы”. Если удерживать клавишу Ctrl при перемещении одной из центральных точек, остальные центральные точки сместятся симметрично. То же самое произойдет и при сдвиге какой-либо внешней точки.

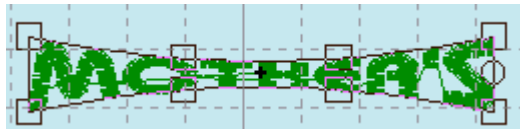
## Применение



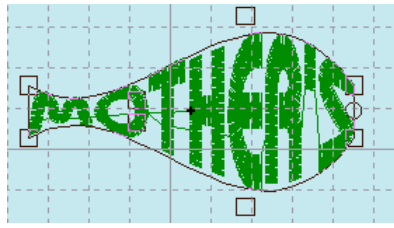
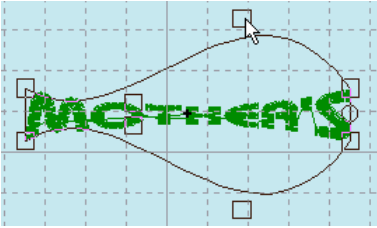
1. Нажмите кнопку New (Создать) для очистки экрана.
2. Откройте окно Letters (Монограммы).
3. Выберите нужный шрифт в поле Font.
4. Установите нужный размер (Size) надписи.



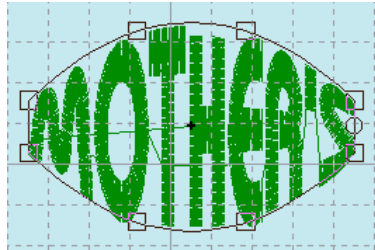
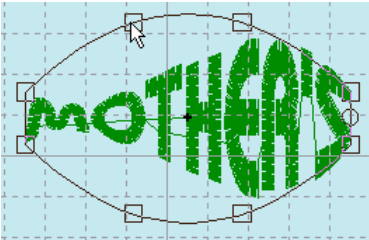
5. Введите в поле Letters нужное слово.



6. Убедитесь в том, что параметры высоты (Height) и ширины (Width) надписи - 1.0, а тип линии - Double Arch - вогнутая, и нажмите Apply (Применить) или клавишу ENTER.
7. Переместите третью слева точку в верхнем ряду на несколько квадратов фонной сетки вверх и надпись примет форму "рыбы" как показано на рисунке ниже.



8. Удерживая нажатой клавишу Ctrl, переместите вторую слева в верхнем ряду точку на несколько квадратов выше центра надписи. Вы увидите, что остальные три средние точки переместились симметрично. Отпустите клавишу мыши и посмотрите, что надпись приняла форму бочонка (см. рис. ниже).



## Бочкообразная форма (Diamond )

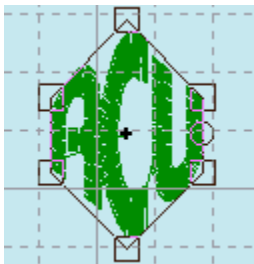
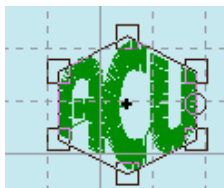


Такая форма надписи имеет шесть контрольных точек. Перемещая мышью эти точки вы можете менять ее форму и размеры. При перемещении к.-л. точки противоположная точка сдвигается симметрично.

### Применение



1. Нажмите кнопку New (Создать) для очистки экрана.
2. Перейдите в окно Letters (Монограммы).
3. Выберите нужный шрифт в поле Font.
4. Установите размер надписи (Size).
5. Введите буквы в поле Letters.
6. Убедитесь в том, что коэффициенты высоты (Height) и ширины (Width) - 1.0, а тип линии определен как Type Diamond - бочкообразный, затем нажмите Apply (Применить).
7. Переместите верхнюю центральную точку вверх. Надпись примет форму, показанную на рисунке ниже.



# Поворот на 90 градусов

Если установлен флажок поворота на 90 градусов (Rotate 90), надпись будет вертикальной.

---

*При перетаскивании надписи будьте уверены в том, что вы не попали курсором в кружок на контуре, обозначающий точку ее поворота.*

---

## Применение

Поворот на 90 градусов описан в примере Обложка 240mm x 150mm.

## Установка типа соединения символов

Вы можете выбрать Прыгающий стежок (Jump Stitch) или Бегущий стежок (Running Stitch). В первом случае соседние буквы соединятся одним стежком. После вышивания нить в этом месте обрезается. Во втором случае соединение произойдет обычной строчкой. Бегущий стежок выбирается для создания небольших монограмм или при использовании шрифтов, отмеченных символами NP (соединение по ближайшим точкам), для того, чтобы избежать обрезки нити.



### Соединение по ближайшим точкам (Nearest point -NP)

Названия шрифтов, у которых соединение между соседними буквами происходит по ближайшим точкам содержат аббревиатуру NP (Nearest Point - соседние точки). Например, BLOCK\_NP 6-15MM. Монограммы с использованием таких шрифтов вышиваются быстрее, потому что машина делает лишь один маленький стежок при переходе от буквы к букве. На тканях типа трикотажа или флиса такие стежки скроются в ткани и станут незаметными. При вышивании маленьких монограмм эти стежки также как правило незаметны.

## Выбор типа застила

Вы можете выбрать один из 12 типов застилов (Fill Patterns) для создания надписей. Гладь применяется для создания колонок стежков, параллельных друг другу, в то время когда при использовании застила стежки будут меньшего размера и расположены в ином порядке. Застил обычно используется для создания крупных надписей или для получения необычных эффектов. Применяйте застил, если вы хотите сделать шрифт крупнее, чем рекомендуется. Отметьте флажок Fill Pattern (Застил) и выберите требуемый тип.

## Установка разрядки текста

Изменение разрядки текста (Gap) в диапазоне от -50 до +50 позволяет менять расстояние между соседними буквами монограммы. Отрицательные значения сближают буквы, положительные их раздвигают. Положительные значения разрядки (Gap) часто используются для предотвращения перекрывания соседних букв надписи, ориентированной по часовой или против часовой стрелки. По умолчанию в программе установлено значение разрядки (Gap) - 0.

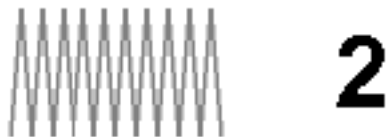
---

*Программа VIP Customizing использует автоматическую разрядку (Automatic Kerning, патент 9618753.9) для определения расстояния между символами. Такая функция устанавливает различные значения разрядки для разных пар символов. Например, сочетание "AV" должно иметь меньшую разрядку чем "AB". Программа автоматически вычисляет оптимальные расстояния.*

---

## Установка плотности надписи

В зависимости от типа ткани вы можете менять плотность застила, устанавливая значения от 2-х до 9-ти. Плотность определяет расстояние между соседними стежками и чем ниже ее значение, тем большее количество стежков будет создано.



Задавайте низкие значения плотности 2-3 для тяжелых тканей и высокие 5-6 для легких типа льна или шелка. По умолчанию устанавливается плотность 4 для надписей размером до 9мм и 5 для меньших размеров.

---

*Меняйте значения плотности (Density) и типы шрифтов для создания монограмм на различных тканях.*

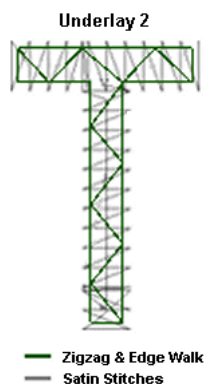
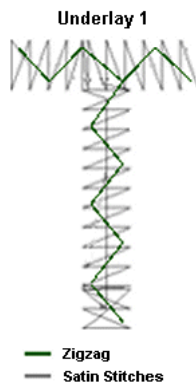
---

# Типы укрепляющего застила

Для гладьевых колонок, с помощью которых создаются монограммы, программа VIP Customizing определяет два типа укрепляющего застила (Underlay1 и Underlay2). Они стабилизируют ткань и предотвращают образование морщин или растягивание ткани. Для шрифта каждого типа или размера определяется параметры: отсутствие застила, застил 1 (Underlay1) или застил 2 (Underlay2). Застил добавляется программой в вышивку автоматически. Шрифты малого размера, такие как BLOCK 5-15MM, имеют либо несколько закрепляющих швов, либо не имеют их совсем.

Застил 1 (Underlay1) - это зигзагообразная строчка; применяется для закрепления широких гладьевых колонок или для шрифтов маленького или среднего размера. Этот застил хорошо использовать также на легких материалах типа шелка или шифона.

Застил 2 (Underlay 2) включает в себя дополнительно прострочку бегущим стежком по краю колонки. Шрифты с таким укрепляющим застилом применяются для средних и крупных монограмм, а также для вышивания на тяжелых тканях (трикотаж).

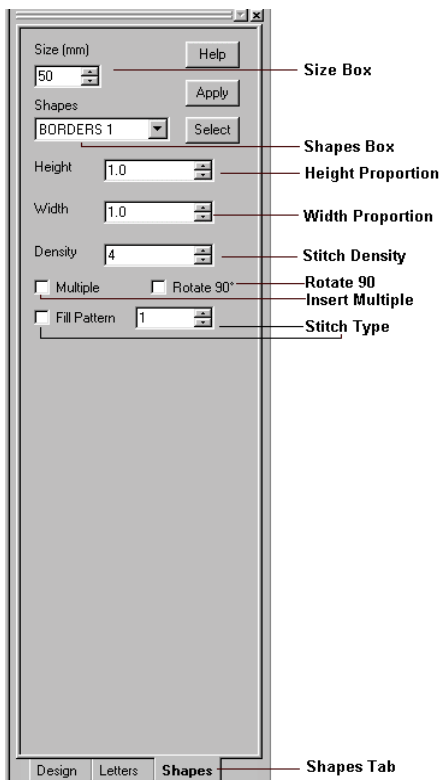


Ниже приведены все 17 шрифтов программы VIP Customizing. Напротив каждого шрифта указан укрепляющий застил:

Baseball UC 20-50mm	(Underlay 2)
Block 6-15mm	
& Block NP 6-15mm	
Block 8-20mm	(Underlay 1)
Block 15-50mm	(Underlay 2)
Brush Block 2Color UC 20-30mm	(Underlay 1)
Celtic UC 6-35mm	(Underlay 1)
Galleria UC 16-60mm	(Underlay 1)
Kids 10-50mm	(Underlay 1)
Line Script 4-20mm	
Line Block 3-20mm	
Lombard 7-30mm	
Old English 14-50mm	(Underlay 2)
Script 7-20mm	
Script 15-35mm	(Underlay 1)
Times 7-15mm	
Times 9-20mm	(Underlay 1)
Times 15-50mm	(Underlay 2).

# Создание рамок

## Вкладка Рамки (Shapes)



Страница Shapes (Рамки) содержит все необходимые элементы для создания декоративных рамок. Выше отображены следующие элементы окна: Size Box - блок размера рамки; Shapes Box - блок выбора рамки; Height Proportion - пропорция по высоте; Width Proportion - пропорция по ширине; Stitch Density - плотность стежков; Rotate 90 - поворот; Insert Multiple - флажок добавления следующей рамки; Stitch Type - флажок установки застила и окно выбора типа рамки. Вы можете перемещать созданную рамку, менять ее размер (с пересчетом стежков), вращать и разворачивать. После разворота рамки, сохранения или объединения ее с другой вышивкой можно изменять ее размеры не более чем на 20% .



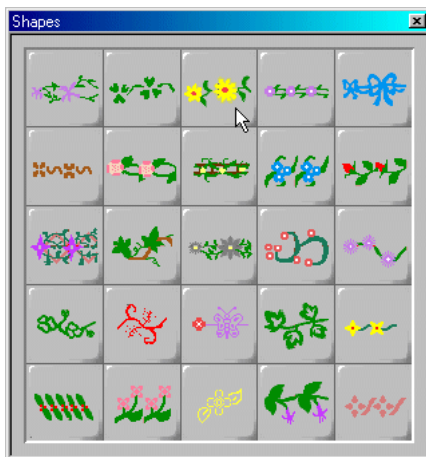
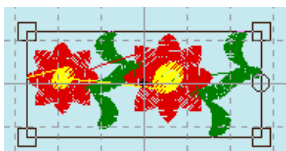
# Выбор рамки

В блоке Shapes вы можете просмотреть все доступные типы рамок. По умолчанию установлен набор рамок BORDERS 1.

## Применение How To Use



1. Нажмите кнопку New (Создать) для очистки экрана.
2. Щелкните по закладке Shapes (Рамки) на Панели управления.
3. Нажмите на стрелку справа окошка Shapes.
4. Из появившегося списка выберите группу BORDERS 1.
5. Нажмите кнопку Select (Выбрать).
6. Щелкните мышью на нужной рамке. Вы всегда сможете поменять ее цвета в дальнейшем.



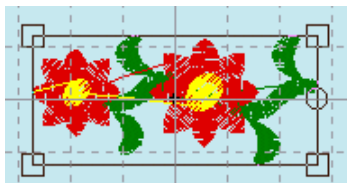
## Флажок добавления (Multiple)

Если вы отметите этот флажок и нажмете кнопку Apply (Применить), на экране появится новая рамка в добавление к ранее созданной. Таким образом можно легко создать несколько рамок с одинаковыми параметрами.

## Применение

7. Отметьте флажок Multiple (Добавить).
8. Нажмите Apply (Применить). На экране появится вторая копия рамки.

# Установка размера рамки



При создании к.-л. рамки прямоугольники на углах области выделения прозрачны. При этом вы можете произвольно менять размеры рамки (с автоматическим пересчетом стежков), перемещая мышью эти квадратики. Однако,

как только вы объедините (Combine) или сохраните (Save) рамку, квадратики станут черными. После этого вы можете растягивать или сжимать рамку не более, чем на 20% (отсутствует пересчет стежков). По умолчанию размер рамки устанавливается - 50мм, а коэффициенты изменения размера по высоте (Height) или ширине (Width) - 1.

## Блок размеров (Size)

Установите размер рамки в диапазоне 5-80мм (это приблизительные размеры). Размер соответствует высоте первой рамки из выбранного набора в миллиметрах. Затем перетащите любой квадратик на границе прямоугольника выделения для уменьшения или увеличения размеров рамки.

---

*При создании крупных рамок лучше использовать застил (Fill Pattern).*

---

## Пропорциональное изменение высоты (Height)

Вы можете менять высоту рамки, задавая значения в поле Height (Высота). По умолчанию это значение равно 1. Ширина при изменении высоты остается прежней.

## Пропорциональное изменение ширины (Width)

Вы можете менять ширину рамки, задавая значение в поле Width (Ширина). По умолчанию это значение равно 1. Высота при этом остается прежней.

# Поворот на 90 градусов (Rotate 90)

При установленном флажке поворота (Rotate 90) выбранная рамка поворачивается на 90 градусов.

---

*При перетаскивании рамки мышью, не устанавливайте курсор в кружок на контуре выделения. Этот значок предназначен для поворота рамки на произвольный угол.*

---

## Применение

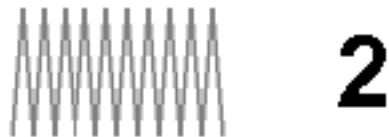
Поворот на 90 градусов описан в примере День матери (Mother's Day) 120мм x 115мм.

## Выбор типа застила для рамки

Если отмечен флажок застила (Fill Patterns), вы можете выбрать один из 12-ти типов застила для рамки. Обычно используется гладь - стежки ложатся параллельно друг другу. При использовании застила вы задаете другую ориентацию стежков. Это полезно при создании крупных рамок или для получения необычных эффектов вышивки.

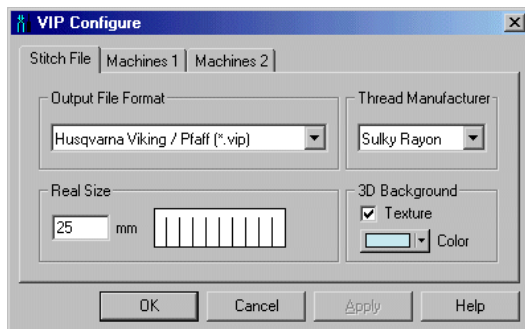
## Установка плотности рамки

Вы можете менять плотность стежков от 2-х до 9-ти. Значение определяет расстояние между соседними стежками. Чем выше значение, тем меньше плотность и наоборот.



Задавайте низкие значения (2 или 3) для тяжелых тканей и высокие (5 или 6) для легких.

# Программа конфигурации VIP Configure



Программа VIP Configure дает возможность устанавливать параметры отображения файлов вышивки и соединения с некоторыми вышивальными машинами.

## Параметры файлов вышивки

Установите во вкладке Stitch Files формат файла вышивки и другие параметры. Они сохранятся при выходе из программы.

### Формат файла вышивки (Output File Format)

Выбирает значение формата файла вышивки, устанавливаемое другими программами VIP Embroidery System по умолчанию. Вы можете использовать следующие форматы: Brother/Babylock/Bernina PEC (.pec), Brother/Babylock/Bernina PES (.pes версия 2), Compucon/Singer PSW (.xxx), Husqvarna Viking / Pfaff (.vip), Husqvarna (.hus), Janome (.sew), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Tajima (.dst), и Toyota (.10\*).

### Производитель нити (Thread Manufacturer)

Выберите производителя нитей для определения соответствия их номеров цветам элементов вышивки. Возможные варианты: Sulky Rayon, Alcazar Rayon, Madeira Rayon, R-A Rayon, Isafil Rayon, Stickma Poly, Madeira Poly, R-A Poly, Isacord Poly.

---

*В дизайнах, сохраненных ранее в формате .vip, производитель нитей не изменится. Но в новых дизайнах по умолчанию установится производитель, определенный в VIP Configure.*

---

## **Параметры фонового застила (3D Background)**

### **Текстура ткани (Texture)**

Если флажок Texture установлен, при просмотре в режиме Quick 3DStitch™ вы увидите текстуру вязаной ткани, на которой создается вышивка.



### **Цвет (Color)**

Также вы можете установить и цвет ткани, отображающейся при просмотре. Вы можете выбрать один из базовых 20-ти цветов или определить дополнительный. При нажатии на кнопку Other появится палитра, дающая вам возможность выбрать к.-л. из 16 миллионов цветов, доступных для программ Windows. По умолчанию стоит голубой цвет - 200, 232, 247 (RGB).

---

*После изменения цвета (3D Background Color) нажмите Apply. Затем нажмите на кнопку просмотра Quick 3DStitch™ View в любой другой программе VIP Embroidery System чтобы увидеть полученный эффект. Если вы им удовлетворены, нажмите OK для выхода из программы VIP Configure.*

---

## **Установка реального размера (Real Size)**

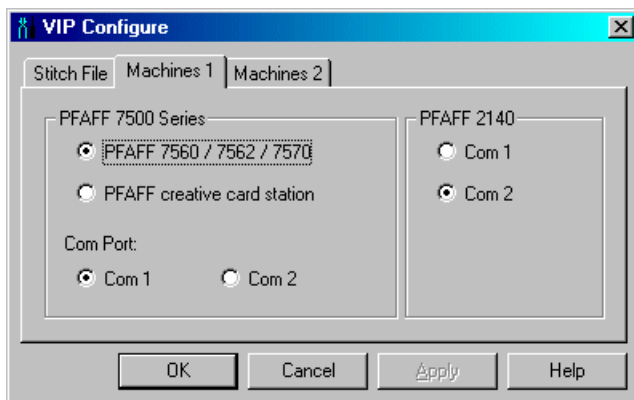
Блок Real Size в окне программы позволяет вам сделать так, чтобы программы VIP Embroidery System могли отображать дизайны на экране в их реальном размере. Приложите линейку к полоске на экране и измерьте ее длину в миллиметрах. Впишите значение в поле слева и нажмите ОК (или клавишу ENTER). После выхода из VIP Configure и открытия другой программы VIP Embroidery System, дизайны будут отображаться в их реальном размере, если выбрана соответствующая опция. Размер вышивки в режиме быстрого просмотра Quick 3DStitch™ будет также соответствовать реальному размеру.

---

*Если дизайн слишком велик для отображения в реальном размере при использовании Quick 3DStitch™ View, процент уменьшения отображается в окне просмотра.*

---

# Машины типа 1 (Machines 1)



Установите параметры в этом окне для определения типа соединения машин Pfaff или устройства записи/чтения Pfaff creative Card Station с вашим компьютером при загрузке или сохранении дизайнов. После установки этих параметров нажмите ОК для их сохранения и выхода из программы.

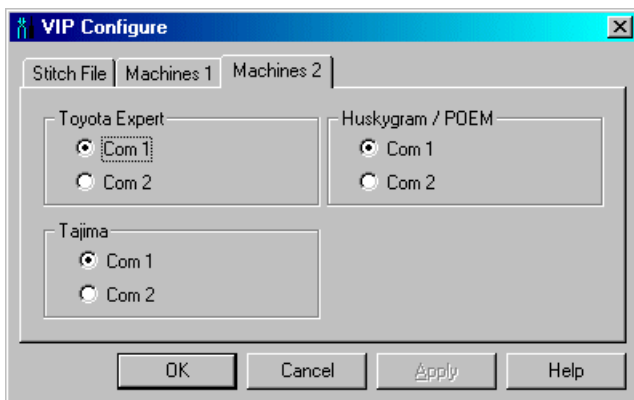
## Серия Pfaff 7500

Установите флажок определения устройства - вышивальная машина Pfaff серии 7500 или Pfaff creative Card Station для загрузки или сохранения дизайнов. Программа VIP Customizing позволяет вам посылать дизайны в вышивальную машину или устройство Pfaff creative Card Station непосредственно через последовательный порт (Com). Выберите номер нужного порта.

## Pfaff 2140

Программа VIP File Assistant позволяет вам посылать дизайны непосредственно в машину Pfaff 2140 через последовательный порт. Определите номер этого порта.

# Машины типа 2 (Machines 2)



Установите эти параметры для выбора порта при подключении вышивальных машин к вашему компьютеру. Затем нажмите ОК и программа закроется, сохранив при этом все параметры.

## Toyota Expert

Программа VIP Customizing позволяет вам управлять вышивальными машинами Toyota Expert серии AD800 (AD800, AD820, AD820\_A, AD830, AD850, AD851 и AD860) непосредственно через последовательное соединение. Выберите нужный последовательный порт (Com1 или Com 2).

## Huskygram/POEM

Программа VIP Customizing позволяет работать вам также с машинами Huskygram/POEM. Выберите нужный последовательный порт.

## Tajima

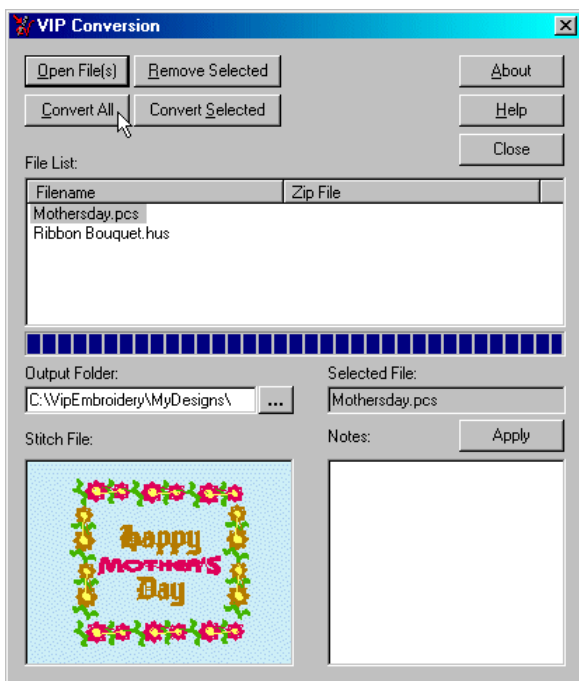
Программа VIP Customizing позволяет работать с некоторыми вышивальными машинами Tajima. Выберите нужный последовательный порт.

Более подробную инструкцию по соединению вашего компьютера с машинами вышеуказанных типов вы найдете на компакт-диске программы в файле \Technical\Readme.



# Конверсионная программа VIP Conversion

Программа VIP Conversion переводит файлы вышивки различных форматов в формат .vip. Загрузите требуемые файлы с помощью команды Open (Открыть) или перетаскивая их мышью в окно программы. Просмотрите их содержимое и добавьте примечания (Notes), затем переведите (Convert) выделенные файлы в формат .vip.



# Загрузка файлов

Нажмите кнопку Open File(s) (Открыть файлы) для загрузки файлов различных форматов в формат .vip. Программа VIP Conversion отображает содержимое файла для того, чтобы вы смогли выбрать нужный. Удерживайте нажатой клавишу Shift для выбора сразу нескольких файлов подряд. Удерживайте клавишу Ctrl для выбора нескольких отдельных файлов.

Программа может конвертировать следующие форматы: Brother/Babylock/Bernina PES (\*.pec), Brother/Babylock/Bernina PES (\*.pes версии 2, 3,4), Compucon/Singer PSW (\*.xxx), Husqvarna (\*.hus), Janome (\*.sew), Melco Expanded (\*.exp), Pfaff (\*.pcs), Tajima (\*.dst) и Toyota (\*.10?). Вы также можете при необходимости открыть файлы Husqvarna Viking / Pfaff (\*.vip) для того, чтобы добавить в них примечания. Вы также можете загружать сжатые файлы (.zip), содержащие один или несколько файлов вышеперечисленных форматов.

---

*Файлы также могут быть загружены перетаскиванием с помощью мыши из Проводника Windows®.*

---

## Сочетание клавиш

Кнопка: 

Сочетание клавиш: Alt + O

## Добавление примечаний

Вы можете сохранить до 1000 символов в поле примечаний (Notes). Прочитайте примечания файлов с форматами .hus, .pcs и .pes и измените их при необходимости перед конвертацией в формат .vip. В программе VIP Customizing вы можете найти к.л. файл вышивки по ключевому слову в имени файла или в примечаниях.

## Применение

1. Откройте файл нажатием кнопки Open file(s) или перенеся его с помощью мыши из папки в окно программы.
2. Щелкните мышью на загруженном файле для просмотра содержащейся в нем вышивки и примечаний.

3. Щелкните мышью в поле примечаний (Notes).
4. Впишите нужные примечания. Для перехода к новой строке, удерживая нажатой клавишу Ctrl, нажмите ENTER.
5. После того как вы закончите ввод примечаний нажмите Apply (Применить) или клавишу ENTER.

# Конвертация файлов

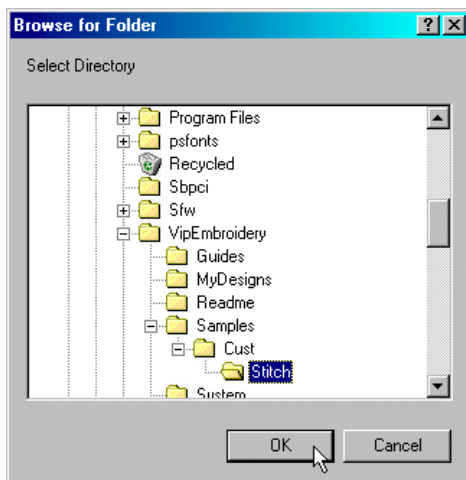
## Выбор папки (Output Folder)

После открытия файлов выберите папку (Output Folder), в которую вы хотите поместить преобразованные файлы .vip.



## Применение

1. Откройте файлы, с помощью кнопки Open или перетаскивая их мышью в окно программы.
2. Щелкните на кнопку с тремя точками справа в блоке Output Folder (или впишите имя нужной папки).

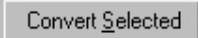


3. Дважды щелкните на нужной папке в окне диалога. Нажмите ОК (или клавишу Enter).
4. Щелкните на к.л. загруженном файле для просмотра вышивки или примечаний и нажмите кнопку Convert Selected (Конвертировать выбранные файлы). Также вы можете сконвертировать все загруженные в программу файлы, нажав на кнопку Convert All (Конвертировать все файлы).

## Конвертация выбранных файлов

Кнопкой Convert Selected вы конвертируете выделенные файлы вышивки в формат .vip и сохраняете их в выбранной папке (Output Folder). Щелкните мышью на нужном файле для его выделения и нажмите Convert Selected (Конвертировать выделенные файлы).

### Сочетание клавиш

Кнопка: 

Клавиши: Alt + S

## Конвертация всех файлов

При нажатии на кнопку Convert All произойдет конвертация всех файлов, загруженных в программу, в формат .vip и сохранение их в выбранной папке (Output Folder).

### Сочетание клавиш

Кнопка: 

Клавиши: Alt + C

# Краткое описание элементов

## программы

### Меню

#### Команды меню File (Файл)

##### New (Создать)

Очищает экран программы от всех предварительно загруженных файлов вышивки.

##### Open (Открыть)

Открывает предварительно созданные файлы вышивки.

##### Open Plus/Mega Designs (Открыть большие дизайны)

Открывает часть дизайна для больших пяльцев Plus Hoop или Mega Hoop.

##### Open 7500-Card (Открыть 7500-карту)

Загружает вышивку из вышивальной карты формата Pfaff серии 7500.

##### View (Просмотр)

Показывает файлы вышивки из выбранного каталога для их загрузки.

##### Find Designs (Найти дизайн)

Поиск файлов вышивки формата .vip по имени файла или примечаниям.

##### Combine (Объединить)

Объединяет файлы вышивки, определяет стартовую и конечную точку и размещает объединенный дизайн в пяльцы выбранного размера.

##### Save (Сохранить)

Сохраняет вышивку в файле с предварительно заданным именем.

##### Save As (Сохранить как)

Сохраняет файл вышивки под новым именем.

##### Print (Печать)

Печатает вышивку из файла .vip.

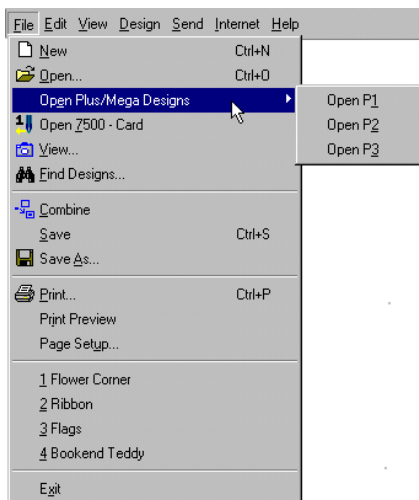
##### Print Preview (Предварительный просмотр)

Выводит вышивку на экран перед печатью.

##### Page Setup (Параметры страницы)

Выбор установок принтера и определение той информации, которая должна быть напечатана.

1,2,3,4



Загружает последние файлы, открытые ранее в программе VIP Customizing.

## Exit (Выход)

Выход из программы.

## Команды меню Edit (Правка)

### Undo (Отменить)

Отменяет последнюю команду или действие.

### Cut (Вырезать)

Вырезает выделенную часть дизайна в буфер обмена.

### Copy (Копировать)

Копирует выделенную часть дизайна в буфер обмена.

### Paste (Вставить)

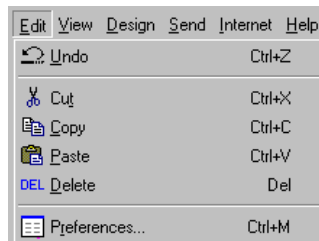
Вставляет в текущий дизайн предварительно вырезанное или скопированное содержимое буфера обмена.

### Delete (Удалить)

Удаляет выделенную часть дизайна.

### Preferences (Установки)

Устанавливает размер палочек, цвет и размер фоновой сетки и фоновый цвет экрана.



## Команды меню View (Вид)

### Toolbar (Панель инструментов)

Устанавливает параметры Панели инструментов.

### Control Panel (Панель управления)

Показывает или скрывает на экране Панель управления.

### Grid (Фоновая сетка)

Показывает или скрывает на экране фоновую сетку.

### Status Bar (Строка состояния)

Показывает или скрывает на экране Строку состояния.

### Zoom (Масштаб)

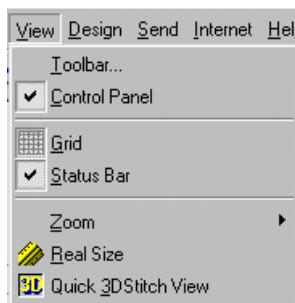
Устанавливает масштаб просмотра экрана в процентах, задает масштаб по размеру экрана (Zoom to Fit), увеличивает масштаб (Zoom In) или уменьшает масштаб (Zoom Out).

### Real Size (Реальный размер)

Показывает дизайн в реальном масштабе.

### Quick 3DStitch View (Быстрый 3D просмотр)

Быстрый просмотр вышивки в 3D режиме.



## Команды меню Design (Дизайн)

### Flip Vertical (Вертикальный переворот)

Зеркально переворачивает выделенную часть дизайна в вертикальной плоскости.

### Flip Horizontal (Горизонтальный переворот)

Зеркально переворачивает выделенную часть дизайна в горизонтальной плоскости.

### Rotate 90° (Поворот на 90 градусов)

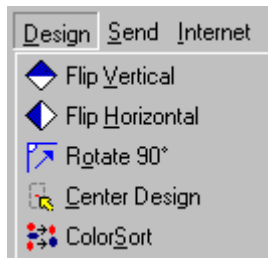
Разворачивает выделенную часть дизайна по часовой стрелке.

### Center Design (Центрирование дизайна)

Определяет начальную и конечную точки вышивки.

### ColorSort (Сортировка по цветам)

Уменьшает количество команд смены нити.



## Команды меню Send (Послать)

### Pfaff 7500 - Card

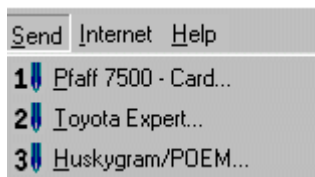
Посылает выделенную часть дизайна в вышивальную машину Pfaff серии 7500.

### Toyota Expert

Посылает выделенную часть дизайна в вышивальную машину Toyota.

### Huskygram/POEM

Посылает выделенную часть дизайна в вышивальную машину Huskygram/POEM.



## Команды меню Internet

### Home Page (Домашняя страница)

Ссылка на Web-страницу производителя программы.

### Tips and FAQs (Советы)

Ссылка на страницу с ответами на часто задаваемые вопросы по VIP Embroidery System.

### Embroidery Design Library (Библиотека вышивок)

Ссылка на интернет-страницу с каталогом, включающем в себя сотни вышивок, которые вы можете приобрести.

### Register Online (Регистрация в режиме он-лайн)

Ссылка на интернет-страницу, на которой вы можете зарегистрировать ваше программное обеспечение.



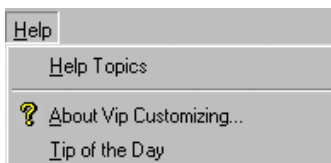
## Команды меню Help (помощь)



- Help Topics (Справка по программе)**  
Вызывает на экран файл справки по программе VIP Customizing.
- About VIP Customizing (О программе)**  
Показывает версию программы VIP Customizing.

**Tip of the Day (Совет дня)**

Показывает краткие полезные и интересные сведения по работе с программой.



# Панели инструментов

## Main (Главная)



Эта панель находится в верхней левой части окна программы под строкой меню.

### Кнопка

### Действие



Открывает новый файл; очищает экран программы VIP Customizing.



Открывает уже существующий файл вышивки. На экране возникает окно диалога для выбора нужного файла.



Показывает файлы вышивки из выбранного каталога для выбора нужного дизайна.



Поиск дизайнов; позволяет найти файл .vip по ключевому слову в имени файла или примечании.



Объединяет файлы вышивки, вычисляет начальную и конечную точки в соответствии с выбранным размером пяльцев.



Сохраняет файл вышивки. На экране появляется окно диалога для выбора имени файла и его размещения.

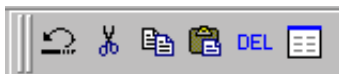


Печатает содержимое файла вышивки.



Вызов всплывающей контекстной справки.

## Панель инструментов Edit (Правка)



Эта панель вторая слева в верхней части окна программы.

### Кнопка

### Действие



Отменяет последнее сделанное действие или команду.



Вырезает выделенную часть дизайна в буфер обмена.



Копирует выделенную часть дизайна в буфер обмена для вставки в другой дизайн или в другую программу системы.



Отображает на экране дизайн из буфера обмена, предварительно скопированный или вырезанный.



Удаляет выделенную часть вышивки с экрана.



Устанавливает параметры для палитры, фонового цвета и сетки экрана.

## Панель инструментов View (Вид)



Эта панель расположена в средней верхней части экрана.

### Кнопка

### Действие



Показывает или скрывает на экране фоновую сетку.



Увеличение масштаба просмотра.



Уменьшение масштаба просмотра.



Установка масштаба по размеру окна.



Просмотр вышивки в реальном масштабе.



Быстрый просмотр вышивки в 3D режиме.

## Панель управления Design (Дизайн)



Панель управления Design расположена второй справа в верхней части окна программы.

### Кнопка

### Действие



Разворот выделенной части вышивки в вертикальной плоскости.



Разворот выделенной части вышивки в горизонтальной плоскости.



Поворот на 90 градусов по часовой стрелке.

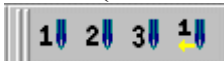


Центрирование дизайна с определением начальной и конечной точки вышивки.



Сортировка по цветам с целью уменьшения количества команд смены нити.

## Панель инструментов Machines (машины)



Эта панель по умолчанию не отображается на экране. Если вы хотите ее вывести, используйте команду Toolbar (Панель инструментов) в меню View (Вид).

### Кнопка

### Действие



Открывает вышивальную карту Pfaff 7500-Card; загружает файл из вышивальной машины Pfaff серии 7500.



Посылает вышивку в Pfaff 7500 карту или вышивальную машину.



Посылает вышивку в вышивальную машину Toyota Exper.



Посылает вышивку в вышивальную машину Huskygram/ПОЕМ.

## Панель инструментов Internet



Панель находится справа в верхней части окна программы.

### Кнопка

### Действие



Открывает в вашем браузере интернет-страницу производителя VIP Embroidery System.



Открывает в вашем интернет-браузере страницу с ответами на наиболее часто задаваемые вопросы (FAQ's) по вашему программному обеспечению.



Открывает в вашем интернет-браузере страницу с каталогом нескольких сотен вышивок Husqvarna Viking, которые вы можете приобрести в магазинах.