

Обслуживание PR-600/600II

3 наиболее важных аспекта



brother[®]

At your side.[™]

1 / 3. Масла & Смазочные материалы

Для PR600/PR600II должны применяться оригинальные масла и смазочные материалы Brother.

Срок службы компонентов будет значительно короче при применении других смазочных материалов

1. OILER 121156001
2. FBK OIL RO 100 XC8388001
3. MOLYKOTE EM30-L XC8385001
4. MOLYKOTE M DISPERSION XC8386001 (*)
(*) Используется при смешении с OILER в следующих пропорциях, MOLYKOTE M DISPERSION : OILER = 1:10)

См. сервисную инструкцию стр. 6-2 - 6-5 для проверки соответствия смазочных материалов и компонентов.

2 / 3. Натяжение ремня Мотора

Натяжение ремня не должно быть таким тугим как на промышленных вышивальных машинах.

При тугом натяжении мотор сломается.

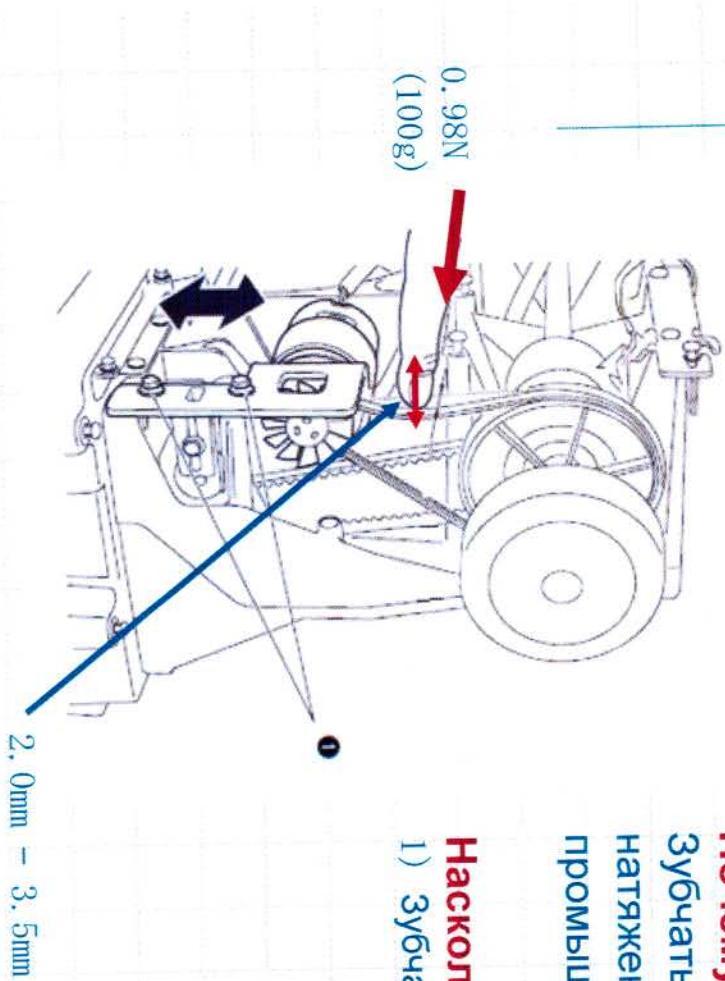
Почему ремень должен быть ослаблен ???

Зубчатый ремень привода допускает слабое натяжение ремня (намного слабее, чем на промышленных машинах).

Насколько слабое натяжение ???

1) Зубчатый ремень

При нажиме на ремень с усилием 0. 98N
(100g) отклонение ремня должно быть 1. 5мм – 3. 5мм, осуществите регулировку, ослабив винты 1.



3 / 3. Натяжение нитей

Натяжение всех нитей регулируется ВРУЧНУЮ

Почему вручную ???

В машинах PR600/PR600II нет

устройства автоматического натяжения, в отличие от NV4000/1500.

1) Натяжение нижней нити

I-1) Для шпулок с предварительной намоткой

Используйте груз для проверки натяжения нижней нити L (ХС5974151). Если нить с грузом вытягивается медленно, то натяжение отрегулировано верно.

Для регулировки ослабьте/затяните винт 1.

I-2) Для металлических шпулок

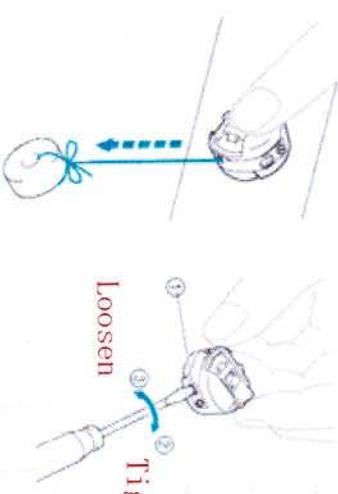
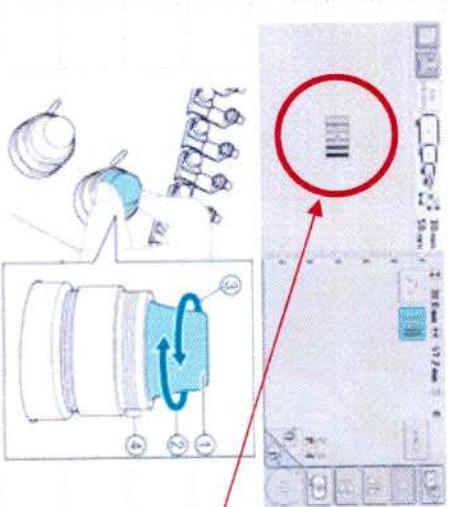
Используйте груз для проверки натяжения нижней нити S (ХС6631051) так же, как в случае с L.
ХС6631051 поставляется с намотчиком шпульки.

2) Натяжение верхних нитей

Вышайте “рисунок для проверки натяжения” и затяните или ослабьте диски натяжения верхних нитей для регулировки, проверьте качество вышивки.

Замечание

В первую очередь необходимо установить натяжение нижней нити



- ① Thread tension knob
- ② Tighten
- ③ Loosen
- ④ Mark