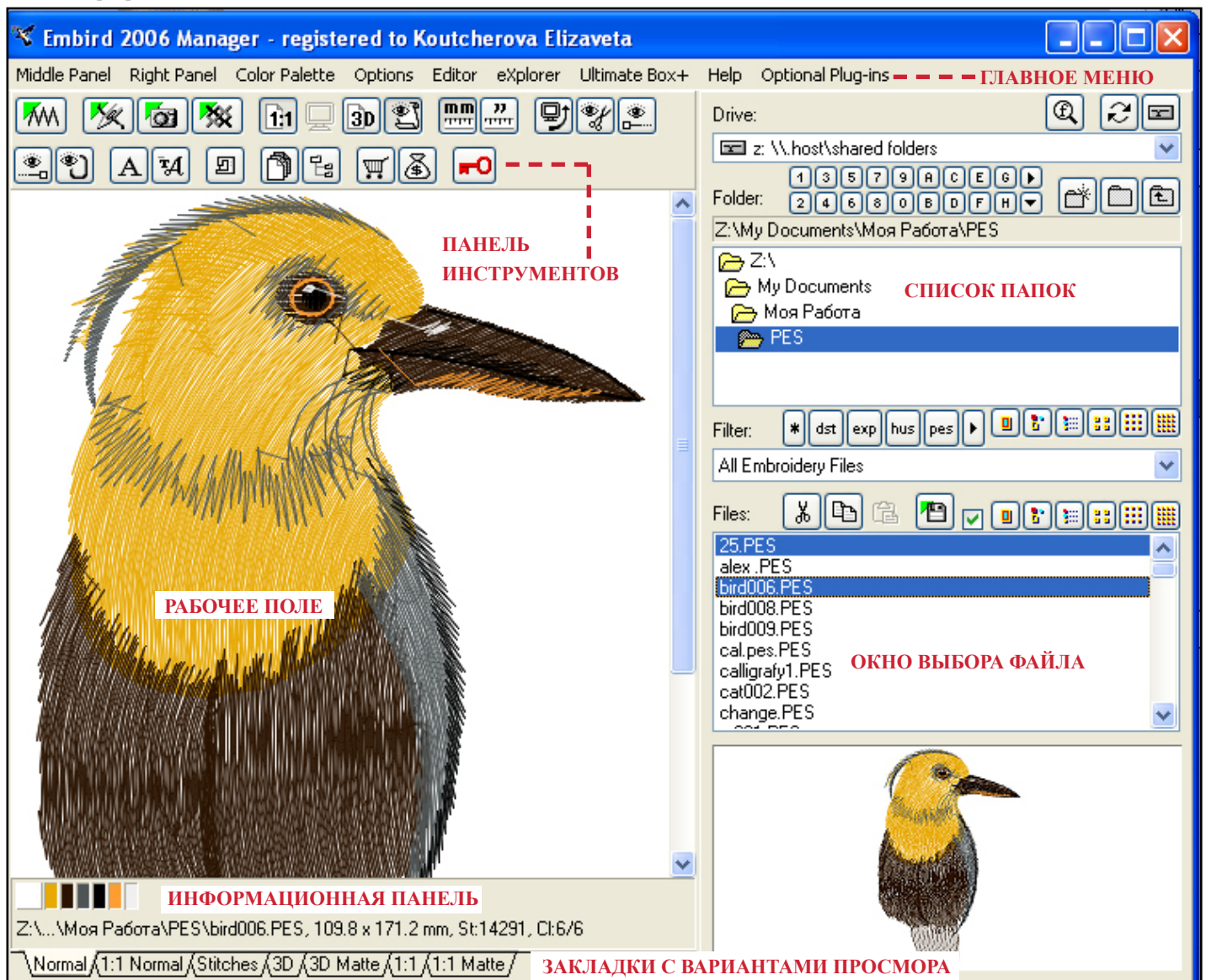




Embird Manager 2006. Интерфейс

Автор: Лиза Прасс

При открытии программы из меню Пуск первым запускается именно Embird Manager. Основное назначение подпрограммы – позволить пользователю подготовить подробную документацию к файлу вышивки и сохранить дизайн машинной вышивки в различных форматах, а так же при желании создать удобный каталог дизайнов. Давайте ознакомимся с основными составляющими интерфейса этой подпрограммы.



Все возможности этой подпрограммы доступны из **главного меню**. Для большего удобства работы некоторые команды были вынесены на **панель инструментов**. Справа от рабочего поля вы видите дочернее окно в котором отображается список папок и чуть ниже окно выбора файлов. На рабочем поле во всей красе отображается выбранный, для работы дизайн.

На информационной панели, расположенной под рабочим полем, отображается порядок следования цветов в выбранном дизайне, а так же прописан путь к файлу с указанием его размера (109,8x171,2mm) и количества стежков (St: 14291).

Панель с закладками вариантов просмотра позволит вам просмотреть дизайн в стежках, в натуральную величину и в реальном отображении.

Возможности главного меню мы рассмотрим отдельно, поскольку большое количество доступных функций сделает описание слишком громоздким и скучным для восприятия.

Предлагаю для начала разобраться с панелью инструментов



При наведении курсора мыши на кнопки этой панели открывается подсказка с названием выполняемой команды. Все команды носят исключительно информационный характер и никак не влияют на открытый дизайн.

Описание панели слева на право:

Editor – Переход в подпрограмму Editor для редактирования дизайна.

Lunch Studio – Переход в модуль Studio для создания нового дизайна.

Lunch Sfumato – Переход в модуль Sfumato. Его старую версию 2.02

Lunch Cross Stitch – Переход в модуль Cross Stitch

Scale – Просмотр дизайна в натуральную величину

Fit to Drawing Area – показать во весь экран.

Photorealistic 3D Drawing – реалистичное отображение дизайна. Имитирует вышитый дизайн.

Show Fabric in 3D Drawing –

Measure in millimeters – измерение дизайна в миллиметрах. Отображается на информационной панели

Measure in inches – измерение дизайна в дюймах.

Exchange X Y – поворот дизайна при просмотре на 90 градусов.

Show Floating Stitch – показать протяжки. Протяжка, это нить соединяющая два объекта. Многие бытовые машины не умеют обрезать нить в конце объекта и делают протяжки. Большинство вышивальщиков не любят протяжки. Эта полезная функция покажет вам насколько много протяжек в дизайне.

Show begin – показать направляющие. Направляющие по сути являются осями X и Y

Show End - показать конец вышивки. После нажатия этой иконки на рабочем поле появятся две перекрещенные пунктирные линии. Место их перекрещивание является концом вышивки.

Show Hoop – показать пяльца.

Insert Text – эта команда запустит подпрограмму Editor и откроет окно с Алфавитами (Alphabets) Чтобы вернуться в Embird Manager достаточно просто закрыть открывшееся окно Editor.

Insert Font Engine Text – эта команда запустит подпрограмму Editor и откроет модуль Font Engine предназначенный для конвертации шрифтов в вышивку. Чтобы вернуться в Embird Manager достаточно просто закрыть открывшееся окно Editor.

Sew Simulator – откроется окно в котором вы подробно, стежок за стежком, сможете просмотреть порядок вышивания дизайна. После окончания просмотра запустится подпрограмма Editor. Чтобы вернуться в Embird Manager достаточно просто закрыть открывшееся окно Editor.

History of view files – включает и выключает текстовое окно с перечнем, и указанием пути к последним просмотренным файлам.

Show tree selected folder – показывает дерево и подробный путь к открытому файлу. По сути прекрасно заменяется окном выбора папок и файлов.

By Design on Internet – открывает окно Explorer и загружает сайт <http://embirdusa.com>

Sell Designs on Internet – открывает диалоговое окно позволяющее выставить созданные дизайны на продажу

Insert Plug-In and Registration – дает пользователю возможность стать на путь истинный и перестать пользоваться нелегальной морально устаревшей копией программы. Поросту говоря, вы сможете приобрести необходимые вам модули программы.

На этой веселой ноте я закончу описание интерфейса программы.

Намудрила *Забава Путяткина*