

Compucon EOS 3

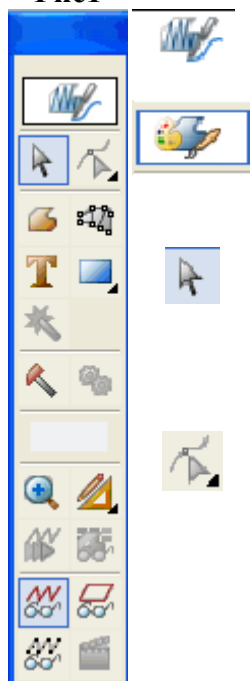
Описание панели Main Toolbar (Главная панель инструментов)

Основная панель содержащая все необходимые инструменты для создания векторных и комбинированных объектов (комбинированные - объекты содержащие информацию о контуре и стежках), а так же для создания текста в вашем дизайне.

Сия панель имеет два вида см. **Рис1** и **Рис2**. Создание дизайна в программе происходит в двух слоях: слой **Embroidery Layer**, где вы можете создаватать комбинированные объекты и слой **Craphic Layer**, где у вас есть возможность создавать только векторные объекты, с последующей их конвертацией в комбинированные.

Вы сможете передвигать эту панель, но не сможете изменить отображение инструментов на этой панели.

Рис1



Команда выбора активного слоя. Позволяет перейти либо в слой **Embroidery(Рис 1)**, либо в слой **Craphic Layer (Рис 2)**. Как установить параметр автоматической смены слоев при работе с объектами вышивки и векторными объектами см. в [Настройки параметров программы](#)



Select Tool - Команда позволяет выбирать объекты находящиеся как на активном, так и на не активном слое (предварительно необходимо установить параметр автоматического переключения слоев. см.[Настройки параметров программы](#))



Block Edit Tool - нажатие правой кнопки мыши вызывает следующее меню

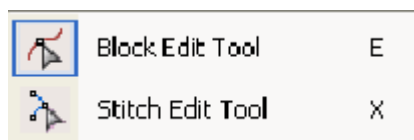


Рис2

1. Позволяет редактировать форму векторных и комбинированных объектов
2. Позволяет редактировать комбинированные и стежковые объекты



FreeForm Tool - команда рисования объектов свободной формы.



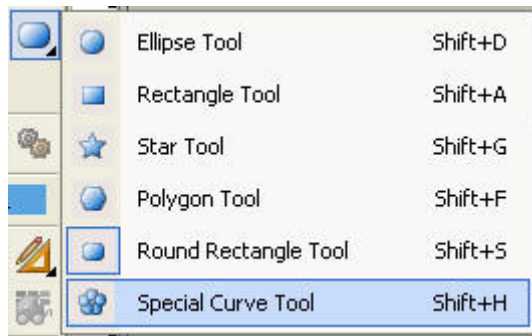
Column Tool - команда вызова инструмента для рисования Гладьевого валика.



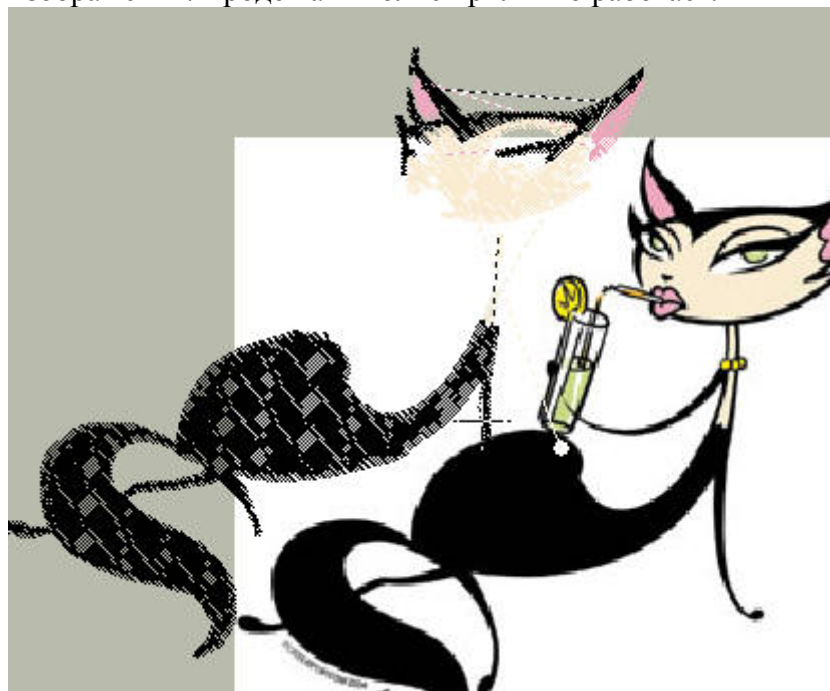
Text Tool - с помощью этого инструмента вы сможете добавить к вашему дизайну текст



Инструмент позволяет рисовать различные геометрические фигуры. Кликните левой кнопкой мыши и удержите ее. Откроется окно в котором будут перечислены возможные фигуры



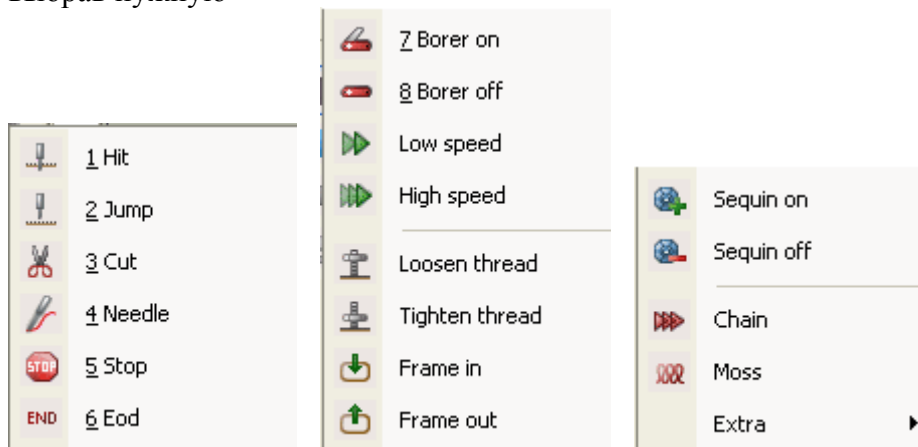
Палочка вырубалочка для автоматической конвертации изображения в вышивальные объекты. Не требует предварительной обработки изображения. Вроде как вполне прилично работает.



Инструмент для рисования стежков заданной величины. Для создания соединительных стежков (пробежек и протяжке), а так же для создания мотивных стежков.



Вызывает список специальных команд которые вы сможете добавить выбрав нужную



Отображение цвета выделенного объекта, или цвета который был задан для

<http://broidery.ru>

выбранного инструмента рисования. Нажатие на иконку вызывает меню с настройками цвета.



Приближение объекта



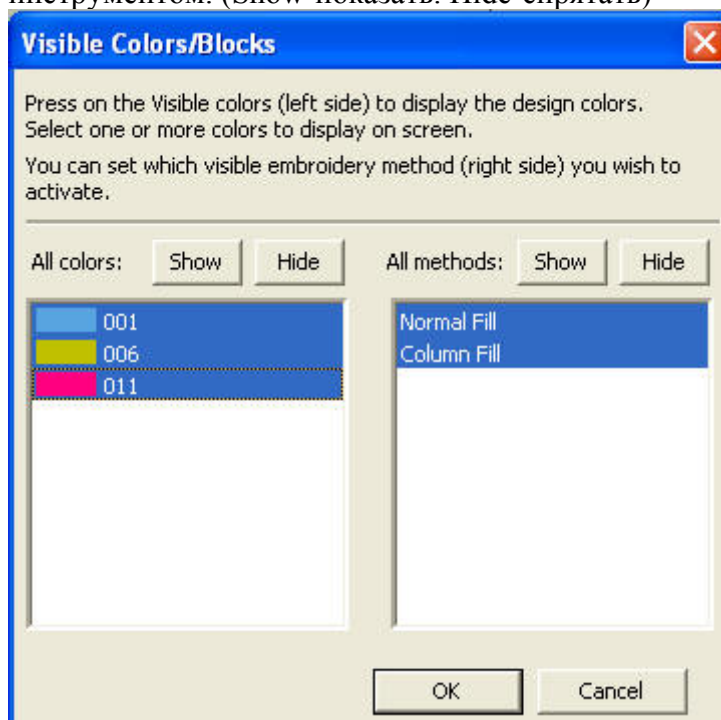
Линейка. Позволяет измерить расстояние от точки до точки. По прямой.



Нажатие на иконку открывает меню интерактивного просмотра вышивания.



Открывает окно в котором вы сможете сделать видимыми/невидимыми объекты с определенным цветом или нарисованные определенным инструментом. (Show-показать. Hide-спрятать)



Показать или спрятать стежки.



Показать или спрятать контуры объекта



Показать или спрятать точки прокола иглы



Отвечает за реалистичный вид объекта.

<http://broidery.ru>

